

Bewertungsraster für Spielerinnen

Swiss Way - Spielerprofil

		Beobachtungskriterien	Beobachtungsaspekt	Note
T	Technik	Sie spielt '360°-Unihockey'. Einhändig/Zweihändig, vor-/rückwärts, Kontrolle Ball und Gegner	Ball-/ Gegnerkontrolle	
		Sie verfügt über eine individuell perfektionierte, zielführende Technik, und setzt sie gekonnt ein	Stickhandling/Tricks	
		Sie beherrscht 3-D - Unihockey (Flippässe, Volleys, Annahme mit erlaubten Körperteilen)	hohe Bälle	
		Sie beherrscht alle Schusstechniken, insbesondere Drehschusstechniken (Denke Tor!)	Abschlussqualität	
T	Taktik	Sie trifft aktive Entscheidungen auf dem Spielfeld (kein zögern, klare Ideen ersichtlich)	Entscheidungsverhalten	
		Sie ist immer "online". Sie nimmt jederzeit eine Aufgabe auf dem Feld wahr	Präsenz, Spielverständnis	
		Sie beurteilt nach dem Gewinn-Risiko-Verhältnis (Abschätzen, wann Pass, Schuss o. Laufspiel)	Spielverständnis	
		Sie verfügt über ein perfektes 1:1-Verhalten. Zweikämpfe, Schussblock, 4. Spielerrolle	Positionsspiel	
P	Persönlichkeit	Sie spielt mutig, hat Selbstvertrauen und übernimmt Verantwortung (prägt das Spiel)	Selbstvertrauen / Initiative	
		Sie kommuniziert positiv, unterstützt ihre Mitspielerinnen und versucht sie mitzureissen	Team-first Attitude	
		Sie tritt selbstbewusst auf, spielt fair, akzeptiert Entscheide/Regeln	Idol, Selbstbewusst	
		Sie will Zweikämpfe gewinnen und ist aufsässig, sie ist 100% konsequent in ihren Aktionen	Aggressivität	
P	Physis	Sie ist auffällig schnell (Antritt, Handlungs-, Entscheidungsschnelligkeit)	Schnelligkeit	
		Sie spielt mit hoher Intensität und führt jede Aktion mit 100%iger Konsequenz durch	Intensität / Dynamik	
		Sie ist standfest in Zweikämpfen, setzt ihren Körper sinnvoll ein, ist robust und athletisch	Körperspiel / Kraft	
		Sie ist jederzeit explosiv (baut nicht ab mit zunehmender Dauer)	Explosivität / Schnelligkeit	
Hinweise - Soziale Bezugsnorm (im Vergleich zu ALLEN ANWESENDEN Spielern) - Notenskala: 1-4 (1: ungenügend, 2: genügend, 3: gut, 4: sehr gut) auch halbe Noten sind möglich				Gesamt