

## Lektionsvorbereitung Unihockey: Passen

**Thema:** Unihockey – Passen

**Niveau:** Heterogen

**Feldgrösse:** Kleinfeld

**Alter:** 7.-9. Klasse

**Dauer:** 45'

**Gruppengrösse:** 15-25 SuS

### Zielsetzung:

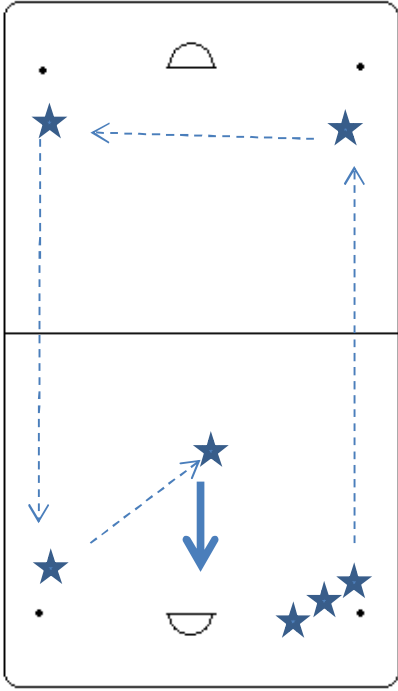
- Die SuS lernen den Ball sicher anzunehmen und zu kontrollieren
- Die SuS lernen die verschiedenen Passmöglichkeiten mit der entsprechenden Technik
- Die SuS lernen, dass durch Pässe innerhalb der Mannschaft vorteilhafte Spielsituationen entstehen

### Musterlektion:

Dauer	Inhalt	Bemerkungen	Material
5'	<p><b>Nummernpassen</b></p> <p>Die Klasse wird in Gruppen zu je 4-5 SuS eingeteilt. Jeder Spieler des Teams erhält eine Nummer. Alle laufen kreuz und quer durch die Halle und versuchen immer der nächsten Nummer den Ball zuzuspielen. 1 spielt zu 2, ..., 5 spielt wieder zu 1.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn möglich Direktpässe (schwierig!)</li> <li>• Pässe sollten flach sein</li> <li>• Orientierung auf dem Feld, wissen wo Mitspieler sind</li> <li>• Passabfolge umkehre</li> <li>• ev. mit zwei Bällen versuchen</li> </ul>	Schläger
5'	<p><b>Sternpassen</b></p> <p>Eine Gruppe besteht aus 5-6 SuS. Einer steht in der Mitte und hat einen Ball, die anderen stehen im Abstand von 3-4 Metern um ihn herum. Nun macht der Spieler in der Mitte immer einen Doppelpass mit einem Aussenspieler. Der Spieler in der Mitte kann seinen Pass-Partner jeweils selber wählen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Genaue Abfolge (z.B. im Kreis) vorgeben</li> <li>• Abstand vergrössern/verkleinern</li> <li>• Wenn möglich Direktpässe</li> <li>• Als Wettkampf spielen: Zwei Spieler stehen Rücken an Rücken in der Mitte und versuchen so schnell wie möglich im Kreis herum zu Passen. Wer den anderen einholt, hat gewonnen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bälle</li> <li>• Schläger</li> </ul>
10'	<p><b>Schnappball</b></p> <p>Zwei Teams spielen gegeneinander. Ziel ist es, möglichst viele Pässe nacheinander zu spielen. Bei 5 erfolgreichen Pässen erhält die Mannschaft einen Punkt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Varianten: Nur Doppelpässe zählen, nur Backhandpässe ergeben punkte, der Ball muss zwischen den Beinen eines Mitspielers zu einem anderen Mitspieler, etc.</li> <li>• Regeln beachten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bälle</li> <li>• Schläger</li> <li>• Markierungsleibchen</li> </ul>

15'	<p><b>Brennball</b></p> <p>Es werden zwei Teams gebildet. Das Feldteam stellt sich im Feld auf, das Laufteam in einer Kolonne ausserhalb. Auf dem Spielfeld sind Matten oder Malstäbe als Inseln verteilt (wie beim Brennball). Ein Spieler des Laufteams spielt den Ball mit dem Stock ins Feld und läuft los, so weit er kann. Das Feldteam holt den Ball. Jeder Feldspieler muss den Ball berühren, bevor er ins Tor geschossen werden darf. Sobald der Ball im Tor ist, ist der Laufspieler gebrannt. Befindet er sich nicht sicher auf einer Matte, ist er ausgeschieden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Allenfalls nur mit drei Pässen vor dem Abschluss</li> <li>• Läufe zählen</li> <li>• Mit/ohne Torhüter spielen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bälle</li> <li>• Schläger</li> <li>• Matten</li> <li>• Malstäbe</li> </ul>
10'	<p><b>Spielen</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ev. Tore kippen, so dass nur die flache/halbhohe Schüsse zu Toren führen.</li> <li>• Tore nur zählen, wenn vorher eine gewisse Anzahl Pässe gespielt wurden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bälle</li> <li>• Schläger</li> <li>• Markierungsleibchen</li> </ul>

### Weitere mögliche Lektionsbausteine

Dauer	Inhalt	Bemerkungen	Material
10'	<p><b>Tigerball</b></p> <p>Gruppengrösse ca. 4-6 SuS. Ein Spieler steht in der Kreismitte (Tiger). Er versucht den Ball abzufangen, den sich die anderen Spieler zupassen. Fängt der Tiger den Ball, wechselt er mit dem Spieler den Platz, der den Fehler gemacht hat.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Erleichtern, in dem der „Tiger“ seinen Stock wenden muss</li> <li>• Aussenspieler dürfen max. drei Ballberührungen machen.</li> <li>• Aussenspieler dürfen den Ball max. drei Sekunden halten</li> <li>• Tiger muss Ball nur berühren, nicht vollständig kontrollieren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bälle</li> <li>• Schläger</li> </ul>
15'	<p><b>Jokerspiel</b></p> <p>Spiel 3:3. Ein zusätzlicher Spieler ist als „Joker“ markiert. Er spielt immer für die Mannschaft in Ballbesitz. Somit ist die angreifende Mannschaft immer in Überzahl.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bälle</li> <li>• Schläger</li> </ul>
10'	<p><b>Passen aus den Ecken</b></p> <p>In allen vier Ecken des Spielfeldes sind Spieler verteilt. Dazu noch einer vor dem Tor. Nun passen sich die Spieler den Ball sauber zu (siehe Zeichnung). Der Spieler vor dem Tor macht noch einen Abschluss. Man wechselt jeweils dorthin, wo man hingepasst hat.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Abstand vergrössern/verringern</li> <li>• Wenn möglich Direktpässe</li> <li>• Mit/ohne Torhüter</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bälle</li> <li>• Schläger</li> </ul>