

Anleitung online Resultatmeldung

1. Allgemeine Informationen

- Die online Resultatmeldung ist für sämtliche offizielle Meisterschafts- und Cupspiele von swiss unihockey möglich.
Ausnahmen: JuniorInnen Final- und Endrunden werden nicht unterstützt.
- Für die Resultatmeldung ist folgender Link zu benutzen:
<https://portal.swissunihockey.ch/spielbetrieb/resultatmeldung/>
- Die Resultate können nur vom Organisator, d.h. vom Heimteam bei Einzelspielen bzw. vom organisierenden Club bei Spielen in Turnierform gemeldet werden.
- Alle übermittelten Resultate sowie die aktuellen Tabellen können auf www.swissunihockey.ch sofort abgefragt werden.

2. Zeitpunkt der Resultatmeldung

- Die Resultate können am Spieltag sowie **am darauf folgenden Tag bis 12:00 Uhr** gemeldet werden.
- **Spätester Zeitpunkt** der Resultatmeldung ist jeweils **Montag 09:00 Uhr**. Spätere Resultatmeldungen werden gebüsst.

3. Login

Für die Resultatmeldung werden vom Benutzer die nachfolgenden Angaben benötigt:

- Die 4-Teilige Anlass-ID befindet sich links oben auf dem offiziellen „Organisator Aufgebot“
- Das Passwort wird nur dem Organisator mitgeteilt, ebenfalls auf dem „Organisator Aufgebot“
- Die Angabe der E-Mail-Adresse dient dazu, dem Benutzer bei erfolgreicher Übermittlung der Resultate eine Bestätigung zu senden.
- Sobald alle Felder ausgefüllt sind, kann der Button „Login“ gedrückt werden.

Home	www.swissunihockey.ch
Resultatmeldung Saison 2013/2014	
Anlass-ID:	<input type="text"/> . <input type="text"/> . <input type="text"/> . <input type="text"/>
	Diese Nummer befindet sich links oben auf dem Organisator-Aufgebot, unterhalb des Swiss Unihockey Logos.
Anlass-Passwort:	<input type="text"/>
	Das 8-stellige Anlass-Passwort steht neben der Anlass-Nummer auf dem Organisator-Aufgebot.
Ihre E-Mailadresse:	<input type="text"/>
	An diese Adresse sendet Ihnen das System eine Nachricht, ob die Resultatmeldung geklappt hat.
<input type="button" value="Login"/>	

Falls Sie sich nicht erfolgreich anmelden können, probieren Sie es bitte später nochmals. Resultate können am Spieltag oder bis spätestens 12:00 Uhr des nachfolgenden Tages (am Montag bis 9:00 Uhr) gemeldet werden. Falls es Ihnen nicht gelingt die Resultate per Internet zu melden, dann übermitteln Sie die Resultate bitte per Mail an resultate@swissunihockey.ch bis am Montag um 09.00 Uhr. Besten Dank. Technische Störungen melden Sie bitte per Mail an technik@swissunihockey.ch (keine Resultate!). Bitte Problem möglichst ausführlich beschreiben.

4. Erfassung der Resultate

Folgende Informationen müssen vom Benutzer eingegeben werden:

- In der Spalte Resultat: Schlussresultat (bei Einzelspielen evtl. Verl. oder Penaltyschiessen).
- In der Spalte Sieger: Siegreiche Mannschaft oder „Unentschieden“.
- Bei Einzelspielen muss bei unentschiedenem Spielstand nach 60 Minuten in der Spalte Verl. Immer ein Haken gesetzt werden.

Resultatmeldung Saison 2002/2003

Datum: 07.12.2002 Austragungsort: Alterswil FR
 Liga: Junioren D Regional Sportanlage: Turnhalle Alterswil
 Gruppe: 1 Organisator: UHC Alterswil-St. Antoni
 Runde: 3
 Anlass ID: 344.01.003.001

Spielnr.	Heimteam	Gastteam	Resultat	Sieger	Verl.	P.S.	N.A.
15369	UHC Thun I	-UHC Alterswil-St. Antoni	5 - 2	Unentschieden			X
15370	UHC Höfen	-UHC Oberland 84 Interlaken	12 - 2	UHC Höfen			X
15371	UHC Thun I	-UHC Flamatt-Sense	2 - 4	UHC Flamatt-Sen			X
15372	UHC Meiersmaad-Schw.	-UHC Alterswil-St. Antoni	5 - 5	Unentschieden			X
15373	UHC Oberland 84 Interlaken	-UHC Gruyères	1 - 5	UHC Gruyères			X
15374	UHC Höfen	-UHC Flamatt-Sense	10 - 7	UHC Höfen			X
15375	UHC Meiersmaad-Schw.	-UHC Gruyères	4 - 7	UHC Gruyères			X

Verl. = Verlängerung
P.S. = Penaltyschiessen
N.A. = Nicht ausgetragen

Vergewissern Sie sich bitte, dass Sie alle Resultate richtig gemeldet haben. Die Resultate werden umgehend auf der Website publiziert und verschiedenen Medien gemeldet. Das Melden falscher Resultate schadet somit dem Ansehen unserer Sportart und wird von der Disziplinarkommission gebüsst.

5. Übermittlung der Resultate

Mit dem Button „Resultate melden“ werden die eingegebenen Resultate übermittelt und in der Datenbank von swiss unihockey gespeichert.

6. Rückmeldung an den Benutzer (Bestätigung)

Nachdem das System die übermittelten Informationen überprüft hat, erhält der Benutzer folgende Rückmeldungen:

- Für jedes korrekt eingegebene und auf der Datenbank in Bern gespeicherte Resultat erhält der Benutzer folgende Rückmeldung: "Resultat __:__ für Spiel <Spielnummer> gespeichert".
- Bei ungültigen Eingaben, z.B. falscher Sieger, erhält der Benutzer eine rote Fehlermeldung pro Spielnummer. **Diese Resultate werden nicht gespeichert und müssen nochmals korrekt übermittelt werden.**
- Falls eine e-Mail-Adresse angegeben wurde, erhält der Benutzer dieselben Informationen wie auf dem Bildschirm zusätzlich als e-Mail zugeschickt.

Resultat 2:2 für Spiel 16963 gespeichert.

Resultat 3:2 für Spiel 16964 gespeichert.

Resultat 4:4 für Spiel 16965 gespeichert.

Eingabefehler bei Spiel 16966:
- Ungültige Eingabe: Sieger

Resultat 4:6 für Spiel 16967 gespeichert.

Resultat 7:2 für Spiel 16968 gespeichert.

5 Resultat(e) wurde(n) in der Swiss Unihockey Datenbank gespeichert.

**1 Resultat(e) konnte(n) nicht gespeichert werden.
Bitte überprüfen Sie Ihre Eingaben und übermitteln Sie die Daten danach nochmals.**

Zurück

Gespeicherte Resultate abfragen
(Die Tabelle wird noch nicht automatisch neu berechnet.
Die Aktualisierung erfolgt momentan nur nachts.)

8. Korrektur falscher Resultate

Wurde irrtümlich ein falsches Resultat gemeldet, kann dieses bis am darauffolgenden Tag um 09:00 Uhr korrigiert werden, indem die Resultatmeldung nochmals vollständig durchgeführt wird.