

Aufwärmen

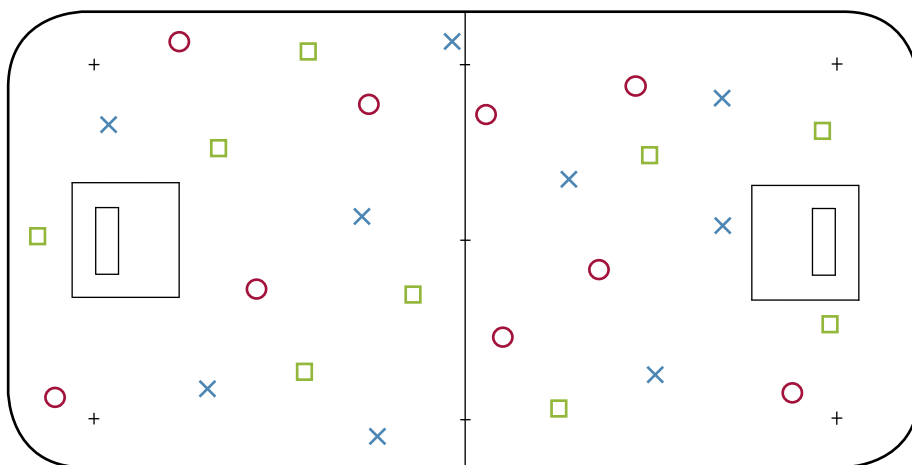
Hauptteil

Spielteil

## JÄGER-SCHWALBEN-MÜCKEN-FANGIS

### Thema/Ziel der Übung:

- > Aufwärmen/Kreislauf anregen
- > Orientierung im Raum
- > Reaktions-/Aktionsschnelligkeit
- > Spielform



### ABLAUF

Drei Gruppen bilden: Jäger, Schwalben, Mücken.

Jäger fangen (schiessen) Schwalben, Schwalben fangen (fressen) Mücken, Mücken fangen (stechen) Jäger.

Gefangene Kinder scheiden aus. Das Team mit den meisten überlebenden Artgenossen gewinnt.

### VARIATION

- > Gruppengrößen variieren
- > Raum einschränken
- > Gefangene Kinder erfüllen eine Zusatzaufgabe (Beispiel: 10x Joglieren) und sind danach wieder erlöst.

### TIPS UND KORREKTUREN

Geschicktes dosieren zwischen Mut und Risiko.