





- Sehr schwierig zu fingieren.
- Veränderung möglich mit einem langen Prozess

## Wichtige Kriterien bei der Nominierung

Scouting Feldspieler

Offense	360 Grad-Unihockey					
	<b>Entscheidungen</b>	Best Case-Aktionen				
		Bessere Positions-Aktionen				
Defense	Dynamik					
	Aggressivität					
Persönlichkeit	Spielen					
	Mut					
	Gamechanger-Potenzial					
	aktive Beteiligung					
	Körpersprache					

Viel hat mit Persönlichkeit zu tun.  
 "Spieler die sich selber überschätzen"  
 —> Gamechanger-Potential

Helsinki 2020?

## Gamechanger im Spielaufbau

Gamescore: Spieler im Spielaufbau

Spielername:	Stat:	Plusaktion				Minusaktion				Total
		4	3	2	1	-4	-3	-2	-1	
	Spielaufbau									Total
	Transition									
	SAT									
	Spielaufbau									
	Transition									
	SAT									

	4	3	2	1
Spielaufbau/ Transition	Kreiert eine grosse Torchance	Kreiert eine Torchance	Wichtige Aktion	Aktion
SAT			Schuss aufs Tor	Schuss nebens Tor

Wie gut bist du für dein Team?  
Spielst du "plus" mit dir selbst?

## Gamechanger in der Offensivzone

Gamescore: Spieler vorne

Spielername:	Stat:	Plusaktion				Minusaktion				Total
		4	3	2	1	-4	-3	-2	-1	
	In der Zone									
	Transition									
	Profitiert									
	SAT									
	In der Zone									
	Transition									
	Profitiert									
	SAT									

	4	3	2	1	-4	-3	-2	-1
Zone/Transition	Kreiert GT	Kreiert T	Wichtige Aktion	Aktion	Grosser PO-Fehler	PO-Fehler	Wichtige Aktion	Aktion
Profitiert			GT: Profitiert	T: Profitiert				

Wie gut bist du für dein Team?  
Spielst du "plus" mit dir selbst?

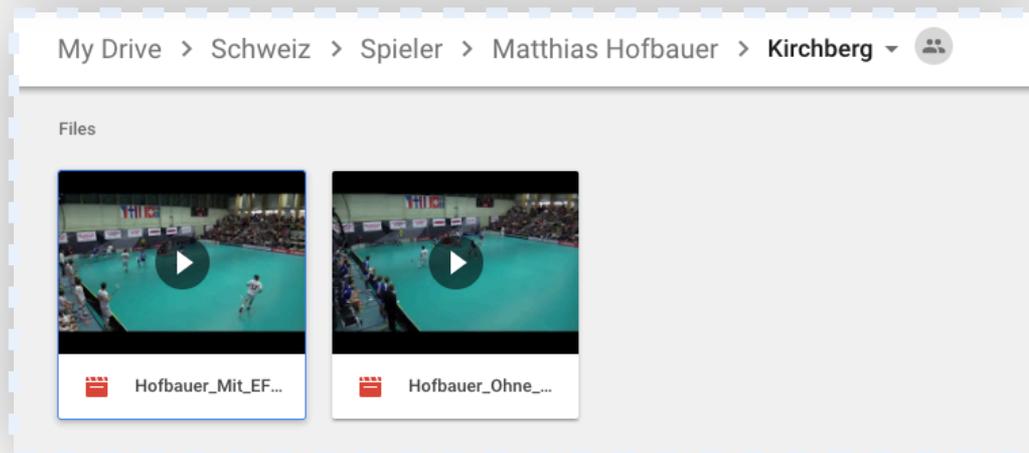
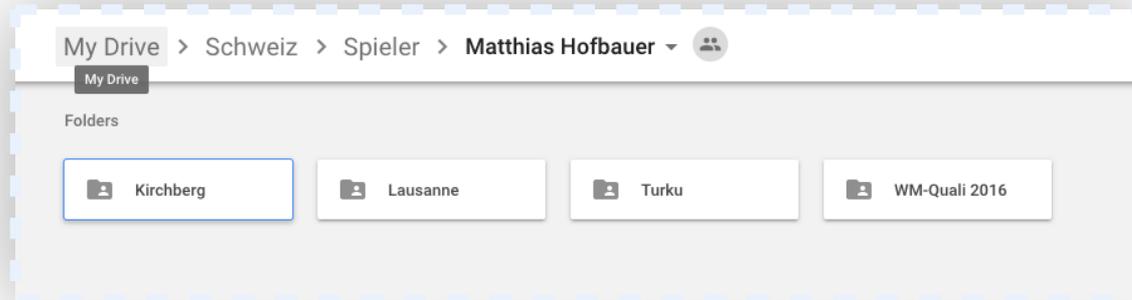
Wie kommuniziere ich mit den  
Spielern über die Rollen?

- Pre-Aufgebot-Feedback wenn jemanden nicht nominiert wird, der letztes Mal dabei war
- Pre-Camp-Feedback wenn eine Situation sich für einen Spieler verändert hat
- Einzel-Videofeedback nach jeder EFT
- WM-Aussichten im August im WM-Jahr —> "Make it or break it"-Sachen.

Quote für Positive/Negative Sachen: 5:2



## Ein Ordner pro Spieler



Wie versuchen wir die  
Persönlichkeit der Spieler  
zu beeinflussen?

Langer Prozess!

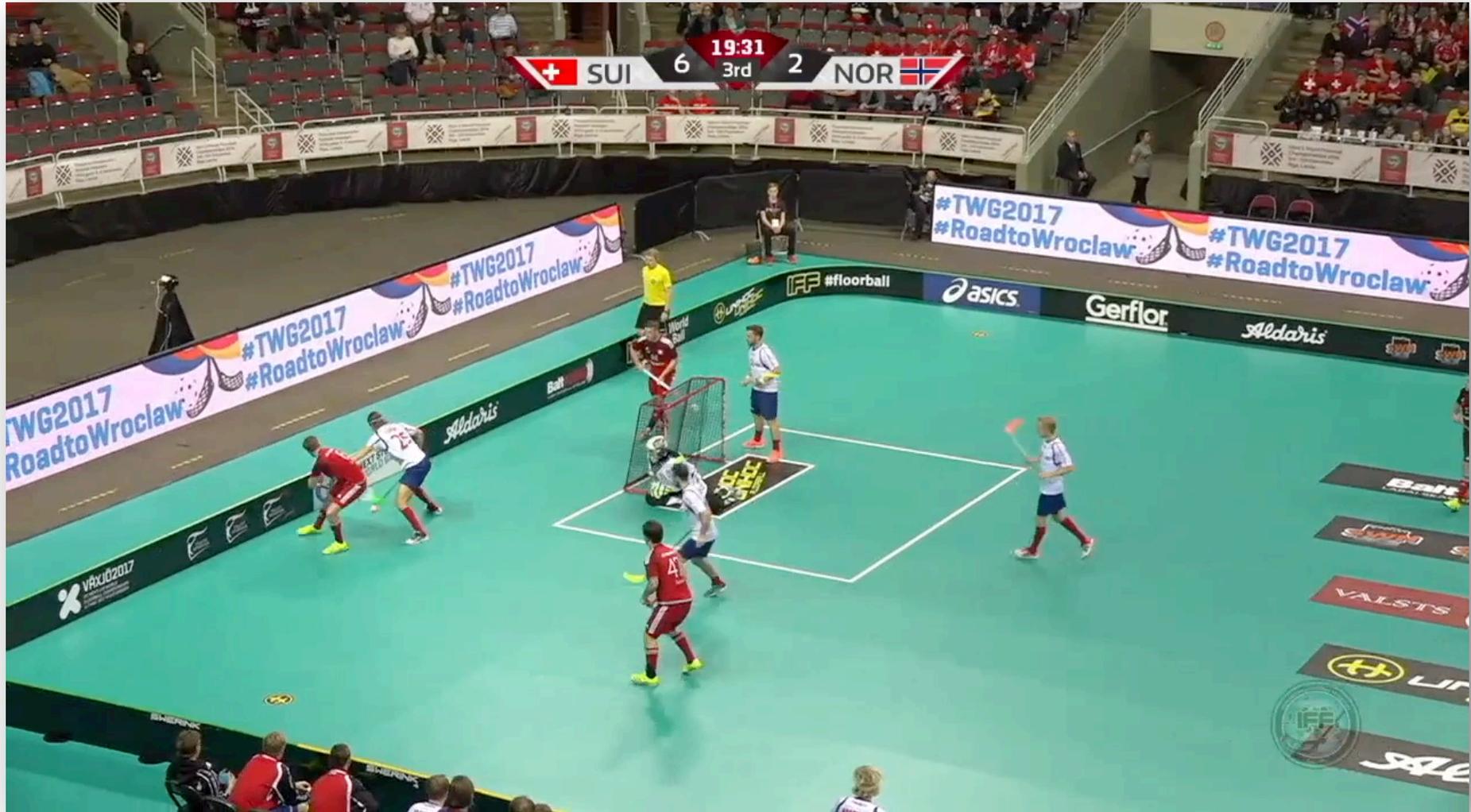


Die Lösung?  
Schweizer Unihockey

Emotionen









- Trainingswille wird belohnt —>  
**je athletischer, desto einfacher dynamisch zu spielen**
- Liniengespräche —>  
**du und deine Linie werden besser sein**
- Videovorbereitung vor einem Camp —>  
**du wirst unsere Systeme besser verstehen**
- Immer dabei bei den Camps —>  
**du wirst ein Vorteil haben gegenüber den Anderen**
- Unihockey besser verstehen —>  
**intrinsische Motivation**

**Was wollen wir fördern?  
—> Welche Persönlichkeit-Merkmale sehen  
wir gerne in der Nati?**

**Werden sie sogar überbewertet  
in unserem Staff?**









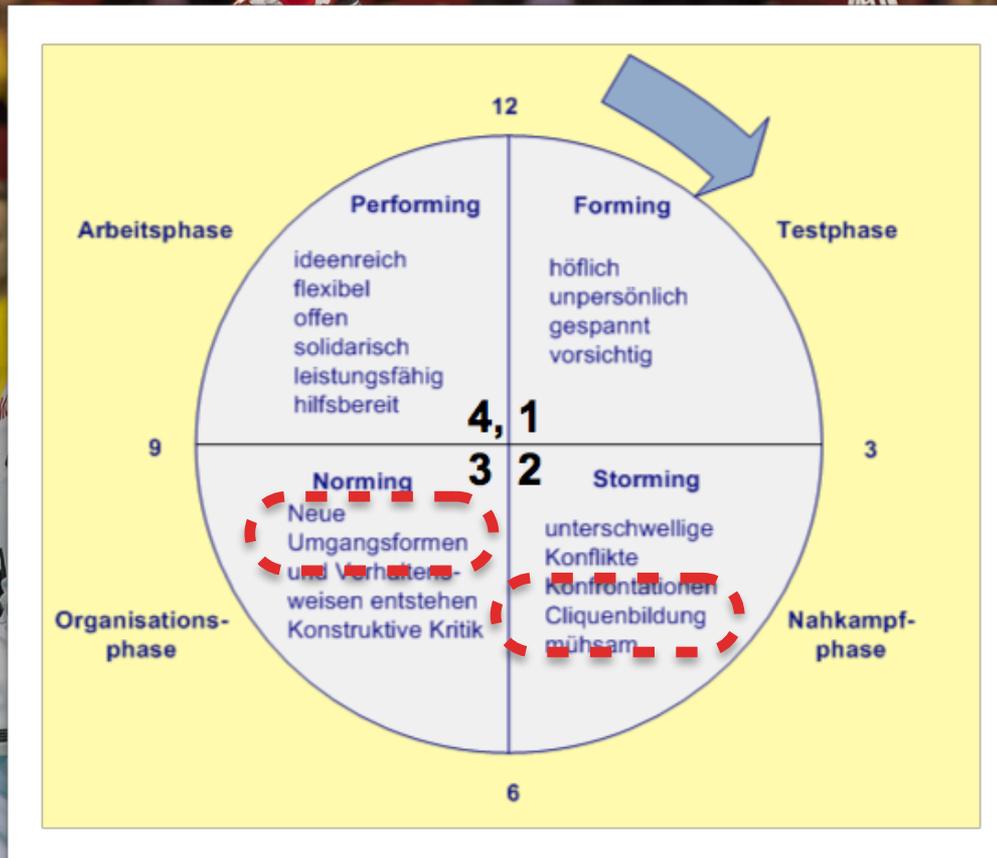






Winnermentalität trainieren?

- Wettkampf wenn es Wettkampf sein kann  
**Helsinki-Challenge**
- Wie gestalte ich die Trainings?  
**Rivalität ausnutzen**  
**Helsinki-Challenge-Punkte —> Vollgas**  
**Bonuspenalties —> Druck**
- Keine Sachen mit Wettkämpfen zwischen zwei Stühlen  
fallen lassen...



# Gemüse Games



- **Offense:** Berührung
- **Ehre:** Hoch
- **Protection:** Nein
- **Besonderes:**
  - Unten halten
  - Nicht werfen
  - Nicht gegen Kopf, Hals



- **Offense:** Werfen
- **Radius:** 3 Meter
- **Ehre:** Mittel
- **Protection:** Rollen
- **Besonderes:**
  - Stiel zuerst rausziehen
  - Explosion geht nicht durch Wände etc
  - Du kannst selber sterben, wenn du im Radius bist
  - Wenn ein ziviler Mensch getroffen wird, zählt der Apfel nicht





Besser werden wenn es  
um die Wurst geht

**“Wenn sich Vorbereitungen  
und Gelegenheiten treffen”**

- **Vorbereitungen vs Gelegenheit**

Gameplan —> Umsetzen

Superkompetenzen

Physis / Fitness

Mindfulness

Gamechanger-Potential verkörpern

**Meine Aufgabe:  
Dem Team eine Chance geben,  
das Spiel (Turnier, etc) zu gewinnen**

Wenn ein Team über eine lange Zeit kompetitiv  
ist, werden die Resultate kommen

**Danke für die Aufmerksamkeit!  
Fragen?**