
Unihockey - règles de jeu pour l'école



Nombre de joueurs

Chaque équipe peut avoir simultanément 3 joueurs de champ et un gardien sur le terrain. Les joueurs peuvent être remplacés en tout temps. Le joueur entrant ne peut toutefois pénétrer sur le terrain que lorsque le joueur sortant l'a quitté. Le gardien peut être remplacé par un quatrième joueur de champ.

Gardien

Le gardien joue sans canne. Il porte un casque afin de se protéger de la balle. Il lui est recommandé de porter des protections supplémentaires.



Le gardien doit se trouver à l'intérieur de la zone de but pour arrêter la balle. Il suffit toutefois qu'une partie du corps touche le sol dans les limites de la zone de but. A l'extérieur de la zone de but, le gardien est considéré comme un joueur de champ sans canne. Il ne peut alors jouer la balle qu'une fois avec le pied. Le gardien ne doit pas être gêné dans sa relance (distance : 2 mètres). Lorsque le gardien relance la balle, celle-ci doit toucher le sol avant la ligne médiane.

Bully

Deux joueurs – un de chaque équipe – se font face, chacun le dos tourné vers sa propre ligne de but et la balle immobile placée entre eux ; ils tiennent leur canne parallèlement de chaque côté de la balle, sans la toucher, la pointe de la palette tournée en direction de l'attaque. Au coup de sifflet, la balle peut être jouée.



Un bully doit être exécuté sur le point central au début de chaque période de jeu et après un but marqué. Les deux équipes doivent alors se trouver dans leur propre camp.

Coup franc et balle sortie

Un coup franc est exécuté directement à l'endroit de la faute. Si la faute a été commise derrière la ligne de but prolongée, le coup franc sera exécuté dans un des coins du terrain. Dès que la balle est immobile, elle peut être jouée sans attendre un coup de sifflet supplémentaire de l'arbitre. L'adversaire (y compris sa canne) doit immédiatement s'éloigner à une distance de 2 mètres. Lors d'un coup franc, le joueur a le droit de tirer directement au but.

Si une équipe joue la balle et que celle-ci passe par-dessus la bande, l'équipe adverse se verra attribuer une balle sortie (identique à un coup franc).

Coup de canne

Il est interdit de taper avec sa canne contre la canne ou le corps de l'adversaire. Il est également interdit de soulever ou de bloquer (en appuyant dessus) la canne de l'adversaire.



Canne haute



La balle ne peut être jouée que jusqu'à la hauteur du genou. De plus, lors des tirs, il faut veiller à ne pas dépasser la hauteur de la hanche dans le mouvement de tir (en arrière au début du tir ou devant soi à la fin du tir) ; toutefois, si personne ne se trouve à proximité, cela ne sera pas sanctionné.

Engagement corporel

Il est permis de protéger la balle et de s'appuyer contre l'adversaire, épaule contre épaule. Les « checks » ne sont pas permis. Il est également interdit de reculer contre l'adversaire pour se faire de la place. On ne peut pas non plus utiliser son corps pour faire obstacle à l'adversaire sans la balle. Il est interdit de pousser ou de retenir l'adversaire ou sa canne.

Il est permis d'arrêter la balle avec le corps, mais sans sauter.



Tête, bras, mains et jeu avec le pied

Il est interdit de jouer la balle volontairement avec la tête, avec les bras ou avec les mains. Ces fautes seront sanctionnées d'un coup franc. Il est interdit de marquer un but avec le pied. La balle peut être jouée avec le pied, mais pas deux fois de suite.

Jeu au sol

Un joueur de champ ne peut être en contact avec le sol qu'avec ses pieds, avec un genou et avec la main qui tient la canne. Il est interdit de se jeter dans la trajectoire d'un tir.

Pénalités

Dans le sport scolaire, il est conseillé de n'infliger des pénalités de temps que de manière parcimonieuse, voire, si possible, de ne pas en faire usage du tout.

