

1 Il portiere dell'UHC Ahorn si trova fuori dall'area di porta e gioca la pallina con il piede all'interno della propria area di porta. Il portiere rientra nell'area di porta, prende con le mani la pallina e la lancia ad un suo compagno. Come procedi?

- b Non faccio nulla, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

Giusto!

Il portiere fuori dall'area di porta è considerato un giocatore di campo senza bastone, e può toccare la pallina una volta con il piede (Regola 3.3.2).

2 Le squadre dell'UHC Ahorn e dell'UHC Benefiz vogliono entrambe giocare con una maglia blu scuro. Come procedi?

- c L'UHC Benefiz, quale squadra ospite, deve cambiare la maglia.

Corretto! Ogni squadra ospite deve portare con sé due maglie da gioco, che si differenziano chiaramente tra di loro. Se gli arbitri sono dell'opinione, che le maglie delle due squadre non sono ben distinguibili, sarà la squadra nominata come seconda squadra (club 2) che dovrà cambiare la maglia. Se questa squadra appartiene però alla squadra organizzatrice, sarà la prima squadra nominata (club 1) a cambiare la tenuta. Eventuali eccezioni vengono regolamentate sotto le istruzioni "abbigliamento dei giocatori" (SPAW2 Art. 16.2)" (Regel 4.1.1)

3 Prima dell'inizio della partita: quale squadra decide in quale metà campo giocare?

- a Il capitano dell'UHC Ahorn decide in quale metà campo la sua squadra inizierà.

Giusto!

"La squadra di casa deve scegliere tempestivamente prima dell'inizio dell'incontro la metà campo che preferisce." (Regola 2.1.1)

4 Il giocatore Nr. 8 dell'UHC Benefiz realizza volontariamente una rete con il piede. Come proseguì?**

- c Annullo la rete. Faccio ricominciare il gioco con un ingaggio al punto d'ingaggio più vicino.

Giusto!

La rete deve essere annullata, perchè la pallina è stata volontariamente mandata in rete con una parte del corpo. (Regola 7.3.2)

Il gioco deve riprendere con un ingaggio al punto d'ingaggio più vicino, perchè la rete è stata annullata "sebbene non vi fossero state infrazioni che avrebbero portato ad una punizione". Regola 5.3.7)

5 Assegna una penalità di due minuti al giocatore Nr. 13 dell'UHC Benefiz. Motivo: gioco volontario con la mano. Durante l'annuncio al segretariato ti accorgi che il giocatore Nr. 13 è iscritto sul foglio di partita con il Nr. 23. Come reagisci?

- c Non assegno alcuna penalità supplementare al giocatore Nr. 13, e faccio cambiare l'errore sul foglio di partita. La penalità di due minuti per gioco di mano continua a essere cronometrata. Sul campo di gioco ci saranno durante questo tempo 5 giocatori (CAMPO GRANDE) / 3 giocatori (CAMPO PICCOLO) dell'UHC Benefiz.

Esatto!

6 Il giocatore Nr. 25 dell'UHC Ahorn lascia involontariamente cadere il suo bastone. Per restare in possesso della pallina, rimane per due secondi sulla pallina (senza schiacciarla), fino a che non riesce a riprendere il suo bastone. In seguito, continua a giocare. Come procedi?

- b Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 25. In seguito, riprendo il gioco con una punizione diretta per l'UHC Benefiz.

Giusto!

Se un giocatore di movimento senza bastone prende parte al gioco - ossia è coinvolto attivamente in una situazione di gioco - gli viene combinata una penalità di due minuti (Regola 6.5.8).

Il gioco riprende con una punizione diretta perché "una penalità non differita viene assegnata in rapporto ad una situazione di gioco" (Regola 5.7.19).

7 Il portiere dell'UHC Ahorn vuole giocare con pantaloncini corti e paraginocchia. Cosa decidi?

- c Non glielo permetto. Il portiere non può portare calzoncini corti.

Giusto!

"I portieri devono indossare pantaloni lunghi e magliette". (Regola 4.1.2)

8 Le magliette dei portieri devono possedere un numero oppure è abbastanza se si differenziano chiaramente dalle magliette dei giocatori di campo?

- b Anche le magliette dei portieri devono possedere un numero.
Il numero deve essere presente sia davanti che dietro la maglietta del portiere.

Giusto!

"Tutte le magliette devono essere munite di un numero. I numeri devono essere arabi e ben leggibili sul torace e sulla schiena dei giocatori" (Regola 4.1.3).

9 Un giocatore di campo può portare il numero 1?

- c No, solo il portiere può portare il numero 1.

Giusto!

"Le cifre dei giocatori di campo devono essere compresi fra 2 e 99, quelli dei portieri fra 1 e 99". (Regola 4.1.3)

10 Durante un azione, il giocatore Nr. 22 dell'UHC Ahorn perde la scarpa sinistra. Continua a giocare e realizza una rete. Come procedi?

- a Convalido la rete.

Giusto!

"Se un giocatore perde una o entrambe le scarpe durante il gioco, può continuare a giocare fino all'interruzione successiva.". (Regola 4.1.4)

11 Tiro di rigore per l'UHC Ahorn. Prima di tirarlo, l'UHC Benefiz chiede di sostituire il suo portiere con un giocatore di campo, visto che il giocatore di campo è più forte nei rigore che non il portiere stesso. Come decidi?

- b Non glielo permetto.

Giusto!

Prima di un tiro di rigore il portiere non può essere sostituito da un giocatore di campo. (Regola 5.8.3)

12 Durante la partita il portiere deve portare una protezione per la testa. Può essere modificata in qualunque modo la protezione per la testa?**

- c Sì. La protezione per la testa può essere colorata nelle tinte della società o dell'abbigliamento. Tutte le altre modifiche sono proibite.

Esatto!

"Tutte le modifiche della protezione per la testa, ad eccezione della colorazione nelle tinte della società o dell'abbigliamento, sono proibite". (Regola 4.3.2)

13 Considera la seguente affermazione: "L'equipaggiamento del portiere deve servire unicamente da protezione del corpo. Non può contenere elementi che abbiano come scopo il coprire parti della porta".**

- a L'affermazione è esatta.

Giusto!

"L'equipaggiamento del portiere deve servire unicamente da protezione del corpo. Non può contenere elementi che abbiano come scopo il coprire parti della porta". (Regola 4.3.3)

14 Considera la seguente affermazione: "L'utilizzo di materiali scivolosi (ad es. spray al silicone) sono per principio proibiti".

- a L'affermazione è esatta. Il regolamento proibisce in generale l'utilizzo di materiali adesivi o scivolosi.

Esatto!

"L'utilizzo di materiali scivolosi ((Spray al silicone) o di altri materiali con scopo simile è proibito. Questo vale sia per i portieri che per i giocatori di campo". (Regola 4.3.3)

15 Il difensore dell'UHC Benefiz fa un passaggio alto in direzione della porta avversaria. Il portiere dell'UHC Ahorn corre al di fuori della propria area di porta e, mentre si trova fuori dall'area di porta, stoppa la pallina volante con il petto e la calcia via con il piede. Cosa decidi di fare?

- c Lascio proseguire il gioco, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

Giusto!

Non viene commessa alcuna infrazione. "Al di fuori dell'area di porta il portiere è considerato come un giocatore di campo senza bastone. Ne consegue che la Regola 6.5.8 non valga per il portiere." (Regola 3.3.2)

16 Il giocatore Nr. 14 dell'UHC Ahorn prende la pallina con la coscia e se l'aggiusta poi con il piede. Come procedi?**

- a Lascio proseguire, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

Giusto!

Non viene commessa alcuna infrazione. Un gioco di piede può essere fischiato solo se il giocatore tocca per due volte di seguito la pallina con la gamba al di sotto del ginocchio (Regola 5.7.7).

17 Durante la partita ti accorgi che il capitano dell'UHC Ahorn non porta la fascia di capitano. Come procedi?

- a Esorto immediatamente il capitano a mettere una chiara fascia di capitano al braccio. Nel caso non seguisse il mio avviso, gli assegno una penalità di due minuti. Infrazioni sull'equipaggiamento dei giocatori non possono portare a più di un'infrazione per squadra e giocatore.

Esatto!

„Il capitano deve portare una fascia ben visibile al braccio.“ (Regola 4.4.1)

„Quando un giocatore indossa un equipaggiamento non conforme“ (Regola 6.5.25)

18 I due giocatori sono pronti all'ingaggio. Solo una cosa manca: la pallina! Chi deve fornire la pallina?

- a La squadra nominata per prima sul foglio di partita deve fornire la pallina.

Esatto!

19 L'UHC Ahorn vorrebbe giocare con una pallina gialla, visto che quella bianca non è facilmente distinguibile dal pavimento chiaro della palestra. Come procedi?

- b Glielo permetto, nel caso in cui ci fosse un permesso scritto della commissione competente di swiss unihockey.

Esatto!

"La pallina deve essere di colore bianco, anche se la commissione competente della swiss unihockey può prescrivere o permettere un altro colore. Nel caso non si giocasse con la pallina bianca, la società organizzatrice deve mettere a disposizione un numero sufficiente di palline del colore stabilito." (Regola 4.6.1).

20 Quali modifiche alla canna del bastone sono permesse?**

- c È permesso solo accorciare la canna del bastone.

Giusto!

"Ogni modifica della canna del bastone, escluso l'accorciamento, è proibita." (Regola 4.7.1)

21 Quanto ampia può essere al massimo la curvatura della paletta del bastone?

- c Al massimo 30 mm.

Esatto!

"La curvatura della paletta non può superare i 30mm." (Regola 4.7.2)

22 Con quale equipaggiamento devono essere equipaggiati secondo il regolamento gli arbitri?**

- a Con un fischietto, uno strumento per le misurazioni e un cartellino rosso.

Esatto!

"Gli arbitri devono avere un fischietto, uno strumento per le misurazioni e un cartellino rosso." (Regola 4.8.1)

23 Il capitano dell'UHC Benefiz chiede appena prima dell'inizio della partita di controllare la paletta del giocatore Nr. 11 dell'UHC Ahorn. La curvatura della paletta è effettivamente troppo grande. Cosa decidi?

- c Non assegno penalità, ma faccio presente al giocatore Nr. 11 di giocare con un bastone corretto.

Esatto!

"Irregolarità nell'equipaggiamento riscontrate prima della partita non comportano penalità. Equipaggiamenti non regolamentari, compresi bastoni non riconosciuti, devono essere corretti." (Regola 4.10.1)

24 Durante il gioco, il capitano dell'UHC Ahorn chiede la misurazione della curvatura della paletta del giocatore Nr. 4 dell'UHC Benefiz. Come procedi?

- b Attendo l'interruzione successiva, interrompo il tempo di gioco con tre fischi e misuro la curvatura della paletta del Nr. 4

Esatto!

"I capitani possono pretendere la misurazione della curvatura della paletta. Una misurazione può essere chiesta in ogni momento, ma ha luogo solo alla successiva interruzione di gioco." (Regola 4.10.2)

25 Un difensore dell'UHC Benefiz passa volontariamente la pallina con il piede al suo portiere. Il portiere prende la pallina all'interno della sua area di porta. Cosa decidi di fare?**

- b Assegno una punizione diretta per l'UHC Ahorn dal punto dell'infrazione (alla distanza minima prescritta dall'area protetta).

Esatto!

"Quando il portiere riceve un passaggio da un compagno di squadra oppure prende la pallina da un compagno di squadra" e "secondo gli arbitri è avvenuto volontariamente", porta a una punizione diretta. (Regola 5.7.18)

26 Un difensore dell'UHC Ahorn sotto pressione passa la pallina al suo portiere. Il portiere che si trova all'interno dell'area di porta calcia via la pallina. Come procedi?

- b Lascio proseguire il gioco, visto che non è stata commessa alcuna infrazione.

Esatto!

27 Un giocatore dell'UHC Benefiz tira verso la porta dell'UHC Ahorn. Il difensore Nr. 2 dell'UHC Ahorn devia la pallina con il bastone appena sopra l'altezza del ginocchio, evitando in questo modo che la pallina entri in porta. Come procedi?**

- c Assegno un tiro di rigore a favore dell'UHC Benefiz.

Esatto!

Deve essere assegnato un tiro di rigore: una chiara occasione da rete viene impedita da parte della squadra difensiva tramite infrazione, che porta ad una punizione (Regola 5.10.1).

Non viene assegnata nessuna penalità di due minuti. Il fallo che la squadra difensiva ha commesso, consiste in un bastone alto (concretamente, il gioco della pallina con il bastone ad un'altezza superiore al ginocchio). Questo fallo porta ad una punizione (Regola 5.7.3).

28 Al 27:50 hai penalizzato il giocatore Nr. 36 dell'UHC Benefiz per due minuti per reclami. Al 28:57 l'UHC Benefiz realizza una rete. Ora ti accorgi che il giocatore Nr. 36 al momento della rete si trovava già in campo. Dopo ulteriori chiarificazioni ti risulta che il segretariato per errore ha rispedito il giocatore penalizzato in campo già dopo un minuto (28:50). Come procedi?

- c Annullo la rete e rispedito il giocatore Nr. 36 sulla panchina dei penalizzati. Ritournerà in campo al 29:50. Annoto sul foglio di partita l'accaduto. Riprendo il gioco con un ingaggio dal punto d'ingaggio più vicino.

Esatto!

La rete deve essere annullata perchè al momento della rete l'UHC Benefiz aveva troppi giocatori sul campo di gioco (Regola 7.3.1).

Il giocatore Nr. 36 non viene punito con una penalità di partita II per "rientro anticipato di un giocatore di campo" visto che la responsabilità di questo errore è del segretariato (Regola 6.15.5).

"Se il segretariato manda anticipatamente in campo un giocatore penalizzato, egli deve ritornare sulla panchina e scontare il rimanente tempo della sua penalità. In questo caso non è decretata alcuna ulteriore penalità che compensi l'entrata anticipata del giocatore penalizzato sul campo." (Regola 6.1.2).

29 Appena prima della pausa, il capitano (Nr. 6) dell'UHC Ahorn ti comunica che è ferito e non può proseguire la partita e che quindi ha dato la fascia di capitano a un suo compagno (Nr. 17). Dopo la pausa il giocatore Nr. 6 vuole proseguire la partita, visto che il suo infortunio non era così grave come pensava, non come capitano, ma come normale giocatore di campo. Che cosa fai?

- a Glielo permetto.

Esatto!

"Un capitano che viene sostituito non può più essere impiegato" solo "quale capitano durante la stessa partita". (Regola 3.4.1). Come normale giocatore di campo può però continuare a giocare.

30 Come non mai la porta dell'UHC Benefiz è sotto tiro. Durante un attacco l'attaccante Nr. 21 dell'UHC Ahorn sposta volontariamente la porta di mezzo metro. Come reagisci?

- c Assegno una punizione diretta per l'UHC Benefiz.

Esatto!

"Quando un giocatore della squadra in attacco sposta volontariamente la porta, viene concessa una punizione diretta." (Regola 5.7.10)

31 Fase di pressione dell'UHC Benefiz. Durante un'interruzione (punizione diretta davanti alla porta dell'UHC Ahorn) ti accorgi che il Nr. 12 dell'UHC Ahorn beve un poco di acqua dalla sua borraccia e la sputa sul campo di gioco. I suoi compagni chiedono di far pulire il campo di gioco perchè è troppo pericoloso proseguire. Qual è la tua reazione?

- c Assegno una penalità di partita II al Nr. 12. In seguito il campo di gioco viene pulito.

Esatto!

"Quando un giocatore o un responsabile commette un'infrazione con la chiara intenzione di disturbare il gioco (ad es. gettare parti dell'equipaggiamento sul campo di gioco durante il gioco o con l'intenzione di disturbare la ripresa della partita) viene assegnata una penalità di partita II". (regola 6.15.5)

32 Attacco dell'UHC Ahorn alla porta dell'UHC Benefiz. Il portiere dell'UHC Benefiz si tuffa e para la pallina mentre si trova all'interno della propria area di porta, ma con lo slancio esce dall'area di porta e si ritrova fuori con la pallina ancora in mano. La tua reazione?

- a Assegno una punizione diretta per l'UHC Ahorn.

Esatto!

"Quando il portiere abbandona involontariamente l'area di porta, dopo essere entrato in possesso della pallina quando ancora toccava con almeno una parte del corpo l'area di porta, viene concessa una punizione diretta". (Regola 5.7.14)

33 Un giocatore dell'UHC Ahorn è lanciato solo verso il portiere avversario. All'ultimo secondo il giocatore Nr. 16 dell'UHC Benefiz fa uno sgambetto all'avversario, e lo fa cadere nella porta, mentre la pallina esce di lato. Come procedi?

- b Assegno un tiro di rigore all'UHC Ahorn e una penalità di cinque minuti al giocatore Nr. 16 dell'UHC Benefiz.

Esatto!

"Quando un giocatore fa lo sgambetto o spinge forte un avversario che cade di conseguenza contro la balaustra o la porta, viene assegnata una penalità di cinque minuti." (Regola 6.7.5).

Visto che nella situazione descritta si tratta di "una chiara occasione da rete o una chiara occasione da rete che si sta profilando" che viene ostacolata con "un'infrazione, che porterebbe ad una punizione diretta o ad una penalità", bisogna assegnare un tiro di rigore (Regola 5.10.1).

"Una penalità di cinque minuti può essere decretata in associazione ad un tiro di rigore o ad un tiro di rigore differito." (Regola 6.6.1).

34 Tiro di rigore per l'UHC Ahorn. Appena il giocatore tocca la pallina, il portiere avversario abbandona la linea di porta e scivola verso l'esecutore fuori dall'area di porta (con entrambe le ginocchia sul pavimento). Il giocatore alza la pallina sopra il portiere inginocchiato davanti a lui e manca per poco la rete. Come procedi?

- a Assegno una penalità di due minuti al portiere dell'UHC Benefiz. In seguito faccio ripetere il tiro di rigore.

Sbagliato!

Non viene commessa alcuna infrazione visto che il portiere non ha toccato la pallina.

35 Il giocatore Nr. 14 dell'UHC Ahorn deve spostarsi fuori dalle balaustre con i due piedi per evitare un giocatore. Mentre ha i due piedi fuori dalle balaustre gioca con il bastone la pallina che si trova all'interno delle balaustre verso un suo compagno. Come procedi?

b Assegno una punizione diretta a favore dell'UHC Benefiz.

Esatto!

"Quando un giocatore di campo gioca la pallina dall'esterno del campo di gioco, viene decretata una punizione diretta. Un giocatore si trova fuori dal campo di gioco se almeno un piede è al suo esterno. Non è importante se viene toccato il suolo o meno" (Regola 5.7.13)

36 Al 46:00 hai mandato per due minuti il giocatore Nr. 17 dell'UHC Ahorn sulla panchina dei penalizzati per ostruzione. A causa di un ferimento non è potuto andare lui stesso sulla panchina, ma è stato sostituito dal Nr. 7. Al 47:16 ti accorgi che il Nr. 17 è nuovamente sul campo di gioco, mentre il Nr. 7 sta scontando il resto della penalità. Il numero totale di giocatori dell'UHC Ahorn sul campo è corretto: 5 giocatori (campo grande) / 3 giocatori (campo piccolo). Come procedi?

c Assegno una penalità di partita II al giocatore Nr. 17.

Esatto!

"Un giocatore ferito che ha ricevuto una penalità può essere sostituito sulla panchina dei penalizzati da un giocatore di campo che non sia già penalizzato. Se il giocatore ferito rientra in campo prima che la sua penalità sia terminata, viene decretata una penalità di partita II." (Regola 6.1.2).

"Quando un giocatore, che per via di un trattamento di un infortunio si è fatto rappresentare da un altro giocatore sulla panchina dei penalizzati, entra sul campo di gioco prima del termine della sua penalità di tempo, viene assegnata una penalità di partita II." (Regola 6.15.5)

37 Al 54:49 il giocatore Nr. 33 dell'UHC Benefiz commette un gioco volontario con la mano. Vista la situazione di gioco decidi di differire la penalità di due minuti che ne conseguirebbe. L'UHC Ahorn attacca ora la porta avversaria. Al 55:05 sei costretto ad assegnare un tiro di rigore a favore dell'UHC Ahorn per invasione dell'area protetta del giocatore Nr. 4 dell'UHC Benefiz. Il tiro di rigore termina con una rete. Chi siede sulla panchina dei penalizzati dell'UHC Benefiz alla ripresa del gioco?

a Il giocatore Nr. 33.

Esatto!

"Non vengono annullate penalità di due minuti in corso, quando una rete viene segnata durante una penalità differita, un tiro di rigore differito o un tiro di rigore." (Regola 6.3.1).

38 Punizione diretta appena fuori l'area della porta dell'UHC Benefiz. Il Benefiz posiziona la barriera correttamente appena fuori la linea dell'area protetta. Il portiere dell'UHC Ahorn (Nr. 28) lascia la sua porta, corre attraverso tutto il campo e si mette tra la barriera e il punto dove l'Ahorn deve battere la punizione diretta. Come reagisci?

c Glielo concedo, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

Esatto!

Il portiere può abbandonare l'area di porta: "Al di fuori dell'area di porta il portiere è considerato come un giocatore di campo senza bastone." (Regola 3.3.2)

"Quando una punizione diretta viene eseguita a 3.5m (Campo piccolo: 2.5m) dall'area protetta, la squadra in difesa ha il diritto di disporre la barriera direttamente davanti all'area protetta. La squadra in attacco non deve aspettare che la barriera sia disposta correttamente." (Regola 5.6.2)

39 L'UHC Ahorn ha sostituito il portiere con un giocatore di movimento e sta attaccando. Il portiere del Benefiz calcia la pallina dall'interno della sua area di porta. La pallina colpisce il pavimento prima di superare la linea di metà campo e raggiunge un compagno di squadra dell'UHC Benefiz, che non deve far altro che buttare la pallina in rete. La tua decisione?

- a Assegno la rete e la convalido con un ingaggio al punto d'ingaggio centrale.

Esatto!

"All'interno della propria area di porta il portiere può utilizzare ogni parte del corpo per bloccare, deviare, lanciare o calciare la pallina. Finché una parte qualsiasi del suo corpo tocca il suolo all'interno dell'area di porta, il portiere può bloccare, deviare, lanciare o calciare la pallina anche al di fuori dell'area di porta."

(Regola 3.3.2)

Il rilancio del portiere è corretto, siccome la pallina ha toccato il pavimento prima di superare la linea di metà campo. (Regola 5.7.15)

40 Appena dopo l'inizio della partita ti accorgi che il portiere dell'UHC Ahorn ha probabilmente lasciato a casa la sua maglia da portiere. Gioca con una maglietta da giocatore di campo. Cosa succede?

- c Lascio proseguire, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

Esatto!

"I portieri devono indossare calzoncini lunghi e magliette." (Regola 4.1.2)

Questo punto non precisa come debba essere la maglietta. I portieri hanno quindi la possibilità di indossare magliette da giocatore di campo.

41 Quante penalità di tempo possono essere cronometrate contemporaneamente?**

- c Per squadra possono essere cronometrate contemporaneamente 2 (Campo grande) / 1 (campo piccolo) penalità.

Esatto!

"Possono essere cronometrate contemporaneamente solo due penalità minori per squadra. Campo piccolo: non può essere cronometrata contemporaneamente più di una penalità minore per squadra." (Regola 6.2.2)

42 Quante penalità minori possono essere decretate contemporaneamente a un giocatore?

- b Un numero illimitato di penalità minori.

Esatto!

"Possono essere decretate un numero illimitato di penalità minori contro lo stesso giocatore" (Regola 6.2.4)

43 Quali delle seguenti infrazioni portano ad una penalità di due minuti?**

- b Quando un giocatore di campo partecipa al gioco senza bastone.

Esatto!

"Quando un giocatore di campo partecipa al gioco senza bastone." (Regola 6.5.8).

44 Il giocatore Nr. 23 dell'UHC Ahorn si ferisce. Lascia il campo da gioco al di fuori della sua zona di cambio. Quando potrà essere sostituito in campo da un altro giocatore?

- c Alla successiva interruzione di gioco.

Esatto!

"Un giocatore ferito che abbandona il campo di gioco fuori dalla propria zona di cambio può essere sostituito solo alla successiva interruzione di gioco." (Regola 3.2.1)

45 Il portiere dell'UHC Ahorn ha abbandonato il campo per lasciare posto a un ulteriore giocatore di campo. Un giocatore dell'UHC Benefiz conquista la pallina e tira verso la porta avversaria lasciata inconstudita. Prima che la pallina abbia superato la linea di porta, il giocatore Nr. 15 dell'UHC Ahorn - che si trova in campo - lancia il suo bastone che riesce a fermare la pallina. Cosa decidi?

- a Assegno un tiro di rigore per l'UHC Benefiz e decreto una penalità di cinque minuti contro il giocatore Nr. 15 dell'UHC Ahorn.

Esatto!

"Quando un giocatore di campo lancia il bastone o parte del suo equipaggiamento con l'intenzione di giocare o colpire la pallina, è assegnata una penalità di cinque minuti." (Regola 6.7.3)

"Quando con un infrazione, che porterebbe ad una punizione diretta o ad una penalità, la squadra che difende ostacola una chiara occasione da rete, è assegnato un tiro di rigore." (Regola 5.10.1)

46 Il luogo di esecuzione di una punizione diretta può essere all'interno dell'area di porta?**

- a No, all'interno dell'area di porta non può essere eseguita nessuna punizione.

Esatto!

47 In quali casi le misure del campo di gioco possono essere minori di quelle normali?**

- b Quando la grandezza della palestra non permette l'allestimento di un campo dalle dimensioni normali.

Esatto!

48 Dove può essere ridotta la lunghezza del campo di gioco?

- b Il rimpicciolimento deve avvenire dalle due parti dietro il prolungamento della linea di porta.

Esatto!

49 Quale parte della larghezza di un campo può essere accorciata?

- c Il rimpicciolimento deve avvenire direttamente dietro le due porte, in modo da mantenere la simmetria generale del campo. La distanza dei punti di ingaggio dalla balaustra dovrà comunque rimanere invariata.

Esatto!

50 L'UHC Ahorn ha su un pezzo di balaustra la pubblicità di una marca di tabacco. Come procedi?

- a Non faccio nulla. Per la pubblicità attorno al campo di gioco vale il regolamento sulla pubblicità della swiss unihockey. In questo ambito l'arbitro non ha alcuna responsabilità.

Esatto!

L'arbitro non è responsabile per l'applicazione del regolamento sulla pubblicità. (Regola 1.1.1)

"La responsabilità per l'applicazione del regolamento sulla pubblicità cade sulle società e sull'organizzatore." (WER, Art. 4.1.1)

51 Quanto devono essere larghe le righe su un campo di unihockey?

- c Le linee di demarcazione devono avere una larghezza di 4 - 5cm.

Esatto!

"Tutte le demarcazioni devono essere eseguite con linee della larghezza di 4-5cm in un colore ben visibile." (Regola 1.2.1)

52 L'UHC Ahorn ha marcato l'area di porta e l'area protetta con linee di colore rosso, blu e giallo. Come procedi?

- b Chiedo all'organizzatore di cambiare le linee con del nastro di un solo colore. Le linee dell'area di porta e protetta devono essere dello stesso colore.

Esatto!

53 Prima della partita ti accorgi che una parte del campo è più piccola dell'altra. Cosa fai?

- a Lo faccio correggere dall'organizzatore perchè la linea di metà campo deve dividere in due parti uguali il campo di gioco.

Esatto!

54 Punizione diretta per l'UHC Ahorn al limite dell'area di porta dell'UHC Benefiz. L'UHC Benefiz piazza la barriera sulla linea protetta. In questo modo il giocatore nr.13 dell'UHC Benefiz ha un piede all'interno dell'area protetta. Cosa decidi di fare?

- c Nel caso in cui la punizione fosse tirata direttamente verso la porta, assegno un tiro di rigore in favore dell'UHC Ahorn. Nel caso in cui la punizione non fosse tirata verso la porta, assegno una punizione diretta (alla prescritta distanza minima dall'area protetta).

Esatto!

55 Sul campo di gioco devono esserci le demarcazioni per i pali della porta?

- b Sì.

Esatto!

56 Durante il controllo del campo di gioco ti accorgi che sulle porte manca la vignetta ufficiale della IFF. Come procedi?

- a Faccio cambiare le porte dall'organizzatore, visto che le porte devono essere contrassegnate con la vignetta. Nel caso in cui l'organizzatore non avesse delle porte di riserva, rapporto il fatto con il formulario ufficiale di rapporto.

Esatto!

57 Durante il controllo del campo ti accorgi che le zone di cambio sono marcate solamente con una striscia all'interno della balaustra. Cosa fai?**

- a Chiedo all'organizzatore di completare la striscia anche all'esterno della balaustra.

Esatto!

58 L'UHC Ahorn ha predisposto solo una panchina dei penalizzati e l'ha piazzata all'altezza della linea di metà campo. Cosa decidi?**

- b Chiedo all'organizzatore di mettere per ogni squadra una panchina dei penalizzati, ossia una a destra e una a sinistra del segretario.

Esatto!

59 Chi è il responsabile per il controllo del campo prima della partita?**

- b L'arbitro / Gli arbitri.

Esatto!

60 Chi è responsabile in caso di mancanze nell'infrastruttura (campo di gioco, balaustre, zone di cambio, ecc.)?

- c L'arbitro controlla l'infrastruttura, comunica le irregolarità e quelle che non possono essere corrette le rapporta. L'organizzatore corregge le irregolarità.

Esatto!

"Gli arbitri devono controllare tempestivamente il campo di gioco prima della partita e devono assicurarsi che le irregolarità vengano corrette prima dell'inizio dell'incontro. Per ogni irregolarità che non possa essere corretta va redatto un rapporto. L'organizzatore è responsabile per la preparazione del capo e deve mantenere le balaustre in ordine durante lo svolgimento della partita. Tutti gli oggetti pericolosi devono essere spostati o resi inoffensivi." (Regola 1.6.1)

61 I portieri delle squadre devono essere annotati in un modo particolare sul foglio di partita? Se sì, come?**

- a I portieri devono figurare sul foglio di partita con una "T" sul margine.

Esatto!

62 Quanti giocatori di una squadra possono al massimo trovarsi sul campo di gioco durante il gioco?**

- a 6 (campo grande) / 4 (campo piccolo) giocatori. Di cui al massimo uno come portiere.

Esatto!

63 Quali delle condizioni seguenti devono essere adempite affinché possa iniziare una partita?**

- a Ogni squadra deve avere sul campo al minimo 5 giocatori di campo (campo grande) / 3 giocatori di campo (campo piccolo).

Esatto!

- c Ogni squadra deve avere sul campo al minimo un portiere correttamente equipaggiato.

Corretto!

64 Quale delle seguenti affermazioni relative al cambio di giocatori è corretta?

- a Una squadra può sostituire in ogni momento un giocatore di campo.

Esatto!

65 Quali di queste persone sono da considerare "giocatori" secondo il regolamento?

- b I giocatori di campo.

Esatto!

- c I portieri.

Esatto!

66 Quali di queste affermazioni sul comportamento del portiere all'interno della propria area di porta sono esatte.

- a Il portiere all'interno della propria area di porta può utilizzare qualsiasi parte del corpo per giocare la pallina.

Corretto!

- c Il portiere può saltare all'interno della propria area di porta.

Esatto!

67 Il portiere dell'UHC Benefiz si infortuna seriamente e non può più continuare la partita. Non c'è il portiere di riserva a disposizione. Cosa decidi di fare?

- b Assegno 3 minuti di tempo all'UHC Benefiz per equipaggiare correttamente un giocatore di campo. L'UHC Benefiz ha anche la possibilità di continuare la partita senza portiere, ma con un giocatore di campo supplementare.

Esatto!

68 Quali delle seguenti affermazioni sul comportamento del portiere al di fuori della propria area di porta sono corrette?

- a Il portiere al di fuori della propria area di porta, può deviare, lanciare o calciare la pallina fino a quando una parte del suo corpo tocca il pavimento all'interno dell'area di porta.

Corretto!

- b Il portiere ha il diritto di recarsi nell'area di porta della squadra avversaria.

Esatto!

69 Il capitano deve essere annotato in modo speciale sul foglio di partita? Se sì, in quale modo?**

- c Il capitano deve essere annotato con una "C" sul foglio di partita.

Esatto!

70 Il capitano può essere sostituito nel corso della partita?

- a Sì, nel caso in cui il capitano si faccia male o riceva una penalità di partita.

Corretto!

71 Quali delle seguenti affermazioni sul portiere sono corrette?

- a Al di fuori dell'area di porta il portiere è considerato come un giocatore di campo senza bastone.

Corretto!

- c Durante la partita, il portiere non può mai essere utilizzato come un giocatore di campo con il bastone.

Esatto!

72 Quali dei seguenti doveri del segretario di gioco sono corretti?

- a Cronometraggio del tempo.

Corretto!

- b Dare informazioni con il microfono.

Corretto!

73 Chi non ha il permesso di trovarsi nella zona di cambio di una squadra?**

- a Gli spettatori.

Corretto!

- c I giocatori della squadra avversaria.

Corretto!

74 A causa degli infortuni, l'UHC Ahorn ha a disposizione solo 3 giocatori di campo (campo grande) / 2 giocatori di campo (campo piccolo) e 1 portiere. A un certo punto sei obbligato ad assegnare una penalità di due minuti contro la squadra dell'UHC Ahorn. Come procedi?

- c Assegno la penalità di due minuti, e interrompo la partita, perché l'UHC Ahorn non ha più abbastanza giocatori sul campo.

Esatto!

"Durante la partita devono trovarsi per squadra al minimo quattro giocatori (campo grande) / tre giocatori (campo piccolo). Se accade che una squadra non possa allineare il numero minimo di giocatori, la partita è finita e assegnata come forfait dalla Commissione responsabile della swiss unihockey" (Regola 3.1.2)

75 Quale delle seguenti affermazioni relative al comportamento dei giocatori nella propria zona di cambio è corretta?

- a Durante il gioco i giocatori che entrano in campo possono entrare solo quando il giocatore che sostituiscono ha superato le balaustre.

Esatto!

76 Il giocatore nr.7 dell'UHC Benefiz realizza una rete. Il capitano dell'UHC Ahorn ti invita però a controllare la curvatura della paletta del giocatore. Dal controllo risulta proprio che la paletta del giocatore nr.7 è effettivamente troppo piegata. Cosa decidi di fare?

- a Convalido la rete e assegno una penalità di partita I al giocatore nr.7.

Corretto!

77 Durante il gioco ti accorgi che il giocatore nr.8 dell'UHC Ahorn porta un orecchino non coperto dallo scotch. Come procedi?

- c Chiedo al giocatore nr.8 di togliere o di coprire l'orecchino. Nel caso non lo facesse gli assegnerò una penalità di due minuti.

Esatto!

78 Si procede ai tiri di rigori tra l'UHC Ahorn e l'UHC Benefiz. Dopo 5 tiri a testa il risultato si trova sempre in parità. Come procedono i tiri di rigore?

- b Gli stessi cinque giocatori che hanno già tirato i primi cinque tiri di rigore, tirano anche i prossimi tiri di rigore, ma non necessariamente nella stessa sequenza. I tiri di rigore saranno effettuati alternativamente dalle due squadre. I tiri di rigore termineranno quando una squadra avrà realizzato una rete in più dell'avversario dopo lo stesso numero di prove.

Esatto!

79 Quali delle seguenti affermazioni relative alle annotazioni sul foglio di partita sono corrette?

- b Quando avviene una sostituzione del capitano, deve essere annotato sul foglio di partita.

Esatto!

- c Quando è stata realizzata una rete, deve essere annotato sul foglio di partita. Bisogna scrivere il momento della rete, il numero del realizzatore e, se presente, il numero del giocatore che ha fornito l'assist. Nelle partite su campo piccolo sotto forma di torneo non devono essere annotate le reti.

Esatto!

80 Durante il terzo tempo della partita tra l'UHC Ahorn e l'UHC Benefiz si rompe improvvisamente l'impianto della luce. Interrompi la partita con tre fischi. Come procedi poi?

- a Nel caso in cui l'impianto dovesse riprestinarsi entro 20 minuti, la partita potrà continuare con un ingaggio. Se la luce non tornasse entro 20 minuti, interrompo la partita. Sul foglio di partita scrivo il motivo dell'interruzione.

Esatto!

81 Durante un'interruzione di gioco, il segretario di gioco ti fa notare che l'orologio della partita si è rotto per un problema tecnico. Cosa decidi di fare?

- b Il tempo di gioco sarà cronometrato ancora dal segretariato. Faccio notare ai capitani che le squadre hanno il diritto di mettere un loro rappresentante nei pressi del segretariato a controllare il cronometraggio del tempo.

Esatto!

82 Al 55:10 di gioco, il capitano dell'UHC Ahorn chiede un time-out. L'UHC Ahorn ha già avuto un time-out nel corso del primo tempo. Come procedi?**

- b Non accordo il time-out all'UHC Ahorn, visto che c'è a disposizione solo un time-out per squadra per partita.

Esatto!

83 Come procede il gioco dopo un time-out?**

- b Il gioco riprende dalla stessa situazione in cui il gioco si trovava prima dell'interruzione.

Esatto!

"Dopo un time-out il gioco riprende dalla stessa situazione in cui si trovava prima dell'interruzione." (Regola 2.2.1)

84 Dopo i tempi regolamentari della partita tra l'UHC Ahorn e l'UHC Benefiz il risultato è di parità. Si passa ai supplementari. Quanto dura la pausa prima dell'inizio dei supplementari e possono le squadre lasciare il campo di gioco durante questa pausa?

- b Prima dell'inizio dei supplementari è prevista una pausa di due minuti. Durante questa pausa le squadre non possono abbandonare il campo. È comunque permesso andare brevemente in bagno.

Esatto!

85 Quali di queste affermazioni sui tiri di rigore è corretta?

- b Prima dell'inizio dei tiri di rigori, i capitani o gli allenatori consegnano all'arbitro un foglio con i nomi e i numeri dei giocatori che effettueranno i tiri, come pure in che ordine si presenteranno. Gli arbitri sono responsabili del controllo della sequenza in cui saranno effettuati i tiri di rigore.

Esatto!

86 Quali di queste affermazioni relative alle situazioni standard sono corrette?

- a L'arbitro deve indicare il luogo da dove il gioco deve riprendere dopo un'interruzione solo se il punto non è chiaro o se lo ritiene indispensabile.

Giusto!

- c Se una squadra ritarda l'esecuzione di una situazione standard, l'arbitro deve se possibile ammonirla. Se questo avvertimento non porta a miglioramenti, l'arbitro deve consegnare la punizione all'altra squadra.

Corretto!

87 In quali dei seguenti casi deve essere effettuato un ingaggio dal punto centrale?**

- a All'inizio di ogni periodo di gioco.

Esatto!

- b Per convalidare una rete (a parte al termine di un periodo, della partita o durante i supplementari).

Esatto!

88 Appena prima dell'inizio della partita, un giocatore di campo dell'UHC Ahorn e uno dell'UHC Benefiz si trovano al centro del campo, pronti per l'ingaggio iniziale. Quale dei due giocatori può/deve appoggiare per primo sul pavimento la sua paletta?

- b Il giocatore di campo della squadra ospite può/deve scegliere la parte dove appoggiare il bastone. Il giocatore di campo della squadra di casa deve poi prendere la parte opposta.

Esatto!

89 Appena prima dell'inizio della partita, un giocatore di campo dell'UHC Ahorn e un giocatore di campo dell'UHC Benefiz sono pronti a centro campo ad iniziare la partita con un ingaggio. Dopo che hai fatto notare ai due giocatori di appoggiare i loro bastoni correttamente vicino alla pallina, il giocatore dell'UHC Ahorn colpisce la pallina, prima ancora che tu potessi fischiare l'inizio. Come procedi?

- b Assegno una punizione diretta all'UHC Benefiz.

Esatto!

"Quando un ingaggio, una punizione diretta o laterale vengono eseguiti scorrettamente o ritardati volontariamente, il gioco proseguirà con una punizione diretta." (Regola 5.7.16).

90 Quali dei casi seguenti portano a un ingaggio?**

- b Se la pallina non può essere giocata correttamente.

Esatto!

"Quando la pallina non può essere giocata correttamente, porta a un ingaggio. Gli arbitri devono dare la possibilità di giocare la pallina prima di interrompere il gioco." (Regola 5.3.2)

- c Quando la decisione dell'arbitro non è corretta.

Esatto!

"Quando la decisione degli arbitri a loro avviso non è corretta." (Regola 5.3.12)

91 Al 34:09 assegni una penalità di cinque minuti al giocatore nr.17 dell'UHC Benefiz per gioco eccessivamente duro. Al 36:10, mentre l'UHC Benefiz è in possesso della pallina, ti accorgi che il nr.17 è nuovamente in campo. Come intervieni?

- b Interrompo il gioco e chiedo al segretario di gioco se hanno commesso un errore e se sono responsabili di aver rispedito in campo troppo presto il nr.17. Se così fosse faccio risedere sulla panchina dei penalizzati il giocatore e non darei ulteriori penalità. Se il giocatore nr.17 fosse lui stesso responsabile di essere entrato anticipatamente in campo, gli assegno una penalità di partita II. Il gioco prosegue con un ingaggio dal punto d'ingaggio più vicino.

Esatto!

92 Il giocatore nr.20 dell'UHC Ahorn tocca volontariamente la pallina con la mano. Visto che la pallina deviata è andata verso un giocatore dell'UHC Benefiz, non interrompo il gioco ma indico una penalità differita di due minuti contro il giocatore nr.20 dell'UHC Ahorn. Appena dopo l'UHC Ahorn entra correttamente in possesso della pallina. Come procedi?

- a Interrompo il gioco e indico la penalità di due minuti sul conto del giocatore nr.20 dell'UHC Ahorn. Il gioco riprenderà con un ingaggio dal punto d'ingaggio più vicino.

Esatto!

93 Quali di queste affermazioni relative alla punizione diretta sono corrette?**

- a La pallina deve essere giocata con il bastone e deve essere tirata direttamente. Non può né essere sollevata né accompagnata.

Esatto!

"La pallina deve essere giocata con il bastone. Deve essere colpita e non può essere né sollevata né accompagnata." (Regola 5.6.4).

- b La pallina può che essere toccata una sola volta dal giocatore che esegue la punizione diretta.

Esatto!

"Il giocatore che esegue la punizione non può toccare la pallina una seconda volta prima che un altro giocatore o il suo equipaggiamento la tocchino." (Regola 5.6.5).

94 Quali di queste situazioni portano a una punizione laterale?**

- b Quando la pallina lascia il campo di gioco.

Esatto!

- c Quando la pallina tocca oggetti sopra il campo di gioco.

Esatto!

95 Quali delle seguenti situazioni portano ad una punizione diretta?**

- a Quando un giocatore non si comporta in maniera corretta durante un ingaggio.

Esatto!

"Quando un ingaggio, una punizione diretta o laterale vengono eseguiti scorrettamente o ritardati volontariamente." (Regola 5.7.16)

- b Quando un giocatore non in possesso della pallina spinge l'avversario con l'anca.

Esatto!

"Quando un giocatore di campo con o senza pallina spinge o ostacola un avversario con parti del corpo che non siano la spalla, porta ad una punizione diretta." (Regola 5.7.6).

96 Il giocatore nr.99 dell'UHC Benefiz attacca energicamente in direzione della porta avversaria. Al momento in cui il difensore nr.3 dell'UHC Ahorn si trova davanti a lui, il giocatore nr.99 si gira per proteggere la pallina e corre all'indietro verso il giocatore nr.3 dell'UHC Ahorn. Come procedi?

- b Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l'UHC Ahorn.

Esatto!

Si tratta di un fallo d'attacco: "Quando un giocatore con o senza pallina corre o cammina all'indietro contro un avversario, porta a una punizione diretta." (Regola 5.7.7)

97 Il giocatore nr.13 dell'UHC Ahorn gioca la pallina verso il giocatore nr.17 dell'UHC Ahorn. Questo stoppa la pallina con il piede, la controlla con lo stesso piede e la gioca infine con il bastone. Come intervieni?

- b Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l'UHC Benefiz dal punto in cui la pallina è stata toccata per la seconda volta con il piede dal giocatore nr.17.

Esatto!

"Quando un giocatore di campo tocca due volte di seguito la pallina con il piede senza che nel frattempo quest'ultima abbia toccato il bastone, un avversario o il suo equipaggiamento. La punizione diretta viene battuta da dove la pallina è stata toccata per la seconda volta." (Regola 5.7.8)

98 Il portiere dell'UHC Ahorn ha abbandonato la porta per far posto a un giocatore di campo in più. Un giocatore dell'UHC Benefiz si impossessa della pallina e tira verso la porta incostudita. Prima che la pallina abbia superato la linea di porta, il portiere dell'UHC Ahorn lancia dalla zona di cambio il suo casco per tentare di fermare la pallina. Non gli riesce e la pallina entra in rete. Cosa decidi di fare?

- b Convalido la rete e assegno una penalità di partita II al portiere dell'UHC Ahorn.

Esatto!

99 Tiro di rigore per l'UHC Benefiz. Prima dell'inizio del tiro di rigore il portiere titolare lascia la porta al portiere di riserva. Come ti comporti?

- a Glielo permetto, visto che non viene commessa alcuna infrazione.

Esatto!

100 Il giocatore Nr. 66 dell'UHC Ahorn si trova davanti alla porta dell'UHC Benefiz e tenta di coprire la vista al portiere avversario. Un altro giocatore dell'UHC Ahorn tira verso la porta dell'UHC Benefiz. Il giocatore Nr. 66 salta per far passare la pallina. La pallina va in rete. Come procedi?

- b Assegno la rete e la convalido con un ingaggio dal punto d'ingaggio centrale.

Esatto!

"Al giocatore di campo non è permesso lasciare il suolo del campo con entrambi i piedi per fermare la pallina. Gli è permesso saltare per lasciar passare una pallina, se la pallina non viene toccata. Gli è anche permesso di saltare per giocare la pallina sotto all'altezza del ginocchio. L'altezza del ginocchio viene determinata in posizione eretta. Correre non viene considerato salto." (Regola 5.7.12).

101 Il giocatore Nr. 5 dell'UHC Ahorn vuole farsi sostituire e si reca verso la sua zona di cambio. Nel momento in cui sta per scavalcare la balaustra, la pallina gli viene passata. Si gira e la controlla con il bastone all'interno del campo di gioco. In quel momento il giocatore Nr. 16, che voleva sostituire il giocatore Nr. 5, si trova però già sul campo di gioco. Come procedi?

- c Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 16. Il gioco riprende con una punizione diretta per l'UHC Benefiz.

Esatto!

*"Un giocatore non può entrare in campo a sostituirne un altro, se questo non stia già scavalcando le balaustre. Questo deve essere considerato un'infrazione solamente se il gioco ne viene influenzato. Sono considerati cambi scorretti anche quelli effettuati al di fuori della propria zona di cambio. Deve essere penalizzato colui che entra in campo." (Regola 6.5.16).
"Quando una penalità non differita viene assegnata durante il gioco, porta a una punizione diretta." (Regola 5.7.19).*

102 Il portiere dell'UHC Ahorn para un tiro. Prende la pallina e la lancia in modo spettacolare, anche se mentre aveva la pallina in mano si è trovato al di fuori dell'area di porta. La pallina atterra sul bastone di un difensore dell'UHC Benefiz. Cosa decidi?

- c Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l'UHC Benefiz al limite dell'area di porta dell'UHC Ahorn, alla distanza minima prescritta dall'area protetta.

Corretto!

103 Il portiere dell'UHC Benefiz riceve un tiro. Prende la pallina e la rilancia. La pallina oltrepassa la metà campo, senza aver toccato per terra o un giocatore. La pallina atterra direttamente sul bastone di un giocatore dell'UHC Ahorn che si trova nella propria metà campo. Come procedi?

- a Se l'UHC Ahorn rimane in possesso della pallina e ha la possibilità di giocare verso l'attacco, assegno il vantaggio all'UHC Ahorn e lascio continuare a giocare. In caso contrario, assegno una punizione diretta dal punto in cui la pallina ha superato la linea di metà campo.

Corretto!

104 L'UHC Benefiz esegue una punizione diretta da un punto sbagliato, ciò che gli procura un vantaggio. Come procedi?**

- c Faccio ripetere la punizione all'UHC Benefiz dal punto esatto.

Esatto!

105 Quale delle seguenti infrazioni porta a una penalità di cinque minuti?

- b Quando un giocatore attacca in modo duro un avversario.

Esatto!

106 È in corso il terzo minuto dei supplementari della partita tra l'UHC Ahorn e l'UHC Benefiz. Durante un'interruzione l'allenatore dell'UHC Ahorn chiede un time-out. L'UHC Ahorn non ne aveva ancora richiesto uno durante tutta la partita. Cosa decidi?

- a Accordo il time-out all'UHC Ahorn.

Esatto!

107 Constatì un'infrazione dell'UHC Benefiz che porta ad una penalità di due minuti. Visto che questa infrazione (colpo di bastone) ha impedito una chiara occasione da rete, decidi pure di assegnare un tiro di rigore. Con quale sequenza di cenni indichi la tua decisione?**

- c Prima di tutto faccio il cenno del "tiro di rigore" e poi quello del "colpo di bastone".

Esatto!

"Se un tiro di rigore viene causato da un'infrazione che porta ad una penalità di due minuti, questa penalità non viene decretata." (Regola 6.3.3).

"Gli arbitri devono prima effettuare il cenno prescritto per la situazione standard e poi quello per l'infrazione. Il cenno deve essere effettuato in relazione ad una penalità o un tiro di rigore, oppure quando gli arbitri lo ritengono necessario. Se più situazioni standard si sovrappongono allora vale il seguente ordine: rete - tiro di rigore - penalità (con infrazione) - direzione / ingaggio - infrazione." (Regola 5.1.2).

108 Il giocatore nr.15 dell'UHC Ahorn urta violentemente un giocatore dell'UHC Benefiz contro le balaustre. Visto che l'UHC Benefiz resta in possesso della pallina, differisci la penalità di cinque minuti. Durante questa penalità differita il giocatore nr.15 dell'UHC Ahorn commette un'ulteriore infrazione: dopo essere stato scartato da un giocatore dell'UHC Benefiz, lancia il bastone per colpire la pallina. Come procedi?

- c Assegno una penalità di cinque minuti più una penalità di partita II al giocatore nr.15 dell'UHC Ahorn. Il giocatore nr.15 deve quindi andare negli spogliatoi. I cinque minuti dell'infrazione e i cinque minuti in relazione alla penalità di partita II devono essere scontati da un giocatore designato dal capitano dell'UHC Ahorn.

Esatto!

109 Durante un'interruzione di gioco il giocatore nr.8 dell'UHC Benefiz tira inprovvisamente un calcio a un suo avversario. Come reagisci?

- c Assegno una penalità di partita III al giocatore nr.8.

Esatto!

110 Al 22:28 assegni una penalità di dieci minuti al giocatore nr.68 dell'UHC Ahorn perchè ha sbattuto il suo bastone violentemente contro la balaustra. Al 38:21 l'UHC Benefiz realizza una rete. Per rabbia il giocatore nr.68 dell'UHC Ahorn fa cadere la porta. Come procedi?

- b Assegno una penalità di partita I al giocatore nr.68.

Giusto!

111 Il capitano dell'UHC Benefiz richiede la misurazione della curvatura della paletta del giocatore nr.23 dell'UHC Ahorn. Prima che il giocatore nr.23 ti consegni il suo bastone, mette velocemente il piede sopra la paletta del bastone. Come procedi?

- c Assegno una penalità di partita II al giocatore nr.23.

Corretto!

112 Quale di queste infrazioni porta a una penalità di partita II?

- a Quando un giocatore durante il gioco lancia la sua borraccia sul campo di gioco.

Esatto.
Regola 6.15.5

113 Un giocatore dell'UHC Ahorn attacca in direzione della porta avversaria. Fa un passaggio che però riesce male. La pallina colpisce il tuo piede che la fa deviare, e va a finire sul bastone di un altro attaccante dell'UHC Ahorn. Lui approfitta del tuo "assist" e realizza una rete. Cosa fai?**

- a Annullo la rete. Il gioco riprende con un ingaggio al punto d'ingaggio più vicino.

Giusto!

114 Appena prima della fine del primo tempo, il giocatore dell'UHC Ahorn tira verso la porta avversaria. La pallina attraversa la linea di porta durante il suono della sirena. Come procedi?

- a Annullo la rete e spedisco le squadre in pausa.

Esatto.
"La fine di ogni tempo di gioco inizia non appena si sente il segnale di fine." (Regola 2.1.1).

115 Appena prima della fine del secondo tempo, un giocatore dell'UHC Benefiz tira verso la porta avversaria. La pallina entra in rete appena prima del suono della sirena. Immediatamente il capitano dell'UHC Ahorn corre verso di te per comunicarti che la rete deve essere annullata visto che la pallina non aveva ancora sorpassato la linea di porta quando l'orologio della partita segnava già 20:00 e che il suono della sirena parte sempre qualche frazione dopo. Come procedi?

- a Accordo la rete e spedisco le due squadre in pausa.

Esatto!
Visto che quando la pallina ha sorpassato la linea di porta la sirena non è ancora suonata, la rete è valida.
"Quando la pallina sorpassa la linea di porta durante o dopo il fischio dell'arbitro o il segnale di fine di un tempo di gioco, la rete non è valida." (Regola 7.3.3).

116 Sei convocato per il prossimo fine settimana al corso arbitri. Improvvisamente venerdì mattina ti ammali. Hai febbre e non vai quindi a lavorare. È evidente che non potrai nemmeno partecipare al corso arbitri. Cosa devi fare per reagire nel modo corretto?**

- b Telefono al responsabile della convocazione e mi annuncio malato. Inoltre spedisco al Segretariato centrale di Swiss Unihockey entro 5 giorni dalla data del corso la giustificazione medica. Infine mi informo per l'ulteriore corso arbitri.

Esatto!
Un'assenza improvvisa dell'arbitro deve essere annunciata telefonicamente al responsabile della convocazione. Nel caso non fosse raggiungibile, deve essere inviato entro il giorno successivo lavorativo una comunicazione scritta (e-mail) o telefonica. Entro 5 giorni dalla data del corso deve essere spedita al segretario centrale una giustificazione medica.

117 Quali di questi motivi sono riconosciuti come validi per gli arbitri secondo il regolamento arbitri.**

- a Servizio militare il giorno della convocazione.

Esatto!

- c Malattia o incidente.

Esatto!

118 Prima di una punizione per l'UHC Ahorn, il giocatore nr.11 dell'UHC Benefiz butta via la pallina per rallentare l'esecuzione della punizione stessa. Cosa decidi di fare?

- a Assegno una penalità di due minuti al giocatore nr.11. Il gioco riprende con una punizione diretta per l'UHC Ahorn.

Esatto!

119 Il bastone del giocatore nr.7 dell'UHC Ahorn si spezza in due. Il giocatore raccoglie i pezzi e si incammina verso la propria zona di cambio per farsi sostituire. Cosa fai?

- b Lascio proseguire il gioco visto che non viene commessa alcuna infrazione.

Esatto.

120 Il bastone del giocatore nr.4 dell'UHC Benefiz si spezza in due parti. Il giocatore le lascia per terra e prende un bastone da uno spettatore situato vicino alla balaustra nei pressi della porta. Con questo bastone prosegue a giocare. Come procedi?

- c Assegno due penalità di due minuti al giocatore nr.4.

Esatto!

Il giocatore nr.4 riceve due minuti per non aver raccolto i pezzi del bastone rotto (Regola 6.5.10) come pure un'ulteriore due minuti perchè ha preso un bastone fuori dalla zona di cambio. (Regola 6.5.9)

121 Il giocatore nr.10 dell'UHC Benefiz tira la pallina direttamente sul soffitto della palestra . Cosa fai?

- c Assegno una punizione laterale all'UHC Ahorn. La stessa sarà effettuata a 1.5m (campo grande) / 1m (campo piccolo) dalla balaustra all'altezza del punto dove la pallina ha toccato il soffitto.

Esatto!

Regola 5.4.1, 5.4.2

122 L'UHC Ahorn incassa una rete. L'allenatore dell'UHC Ahorn arrabbiato per aver preso la rete, lancia una borraccia contro il muro. Cosa decidi?

- b Assegno una penalità di dieci minuti contro l'allenatore dell'UHC Ahorn. Deve quindi trascorrere il resto della partita sulla tribuna. I dieci minuti non viene scontato da nessun altro, mentre il due minuti che lo accompagna deve essere scontato da un giocatore di campo dell'UHC Ahorn designato dal capitano.

Esatto!

Regola 6.10.1, 6.8.2

123 La porta dell'UHC Ahorn è presa d'assalto. Improvvisamente ti accorgi che la porta è spostata di un metro. Non hai però visto cosa sia successo. Cosa decidi di fare?

- a Interrompo il gioco e faccio meggettare la porta al suo posto. Il gioco riprende con un ingaggio al punto d'ingaggio più vicino.

Esatto!

124 Un attaccante dell'UHC Benefiz sposta volontariamente la porta dell'UHC Agorn. Interrompi il gioco e assegni una punizione diretta per l'UHC Ahorn. Con quale cenno devi accompagnare la tua decisione?

- c Il cenno utilizzato per "invasione dell'area protetta".

Esatto

Regola 5.7.10

125 La porta dell'UHC Ahorn è presa d'assalto. Appena prima che un giocatore dell'UHC Benefiz effettui un tiro, ti accorgi che il portiere dell'UHC Ahorn sposta volontariamente la porta di mezzo metro. Il giocatore tira completamente fuori dalla porta: la pallina va 2 metri sopra la porta. Come procedi?

- c Assegno un tiro di rigore all'UHC Benefiz.

Esatto!

Lo spostare la porta volontariamente da parte della squadra difensiva durante un'occasione di rete comporta sempre un tiro di rigore (Regola 5.10.1).

"Questo vale anche quando la squadra che difende sposta intenzionalmente la propria porta." (Regola 6.5.20).

Però: "se un tiro di rigore viene causato da un'infrazione che porta ad una penalità di due minuti, questa penalità non viene decretata." (Regola 6.3.3).

126 Punizione diretta per l'UHC Benefiz al limite dell'area di porta dell'UHC Ahorn. Il giocatore nr. 12 dell'UHC Benefiz si posiziona direttamente al limite dell'area protetta per disturbare il posizionamento della barriera dell'UHC Ahorn. Cosa decidi di fare?**

- c Ammonisco il giocatore nr.12. Nel caso non dovesse spostarsi, assegno una punizione diretta per l'UHC Ahorn.

Esatto!

127 Il giocatore nr.3 dell'UHC Benefiz si sposta con la pallina verso le balaustre, senza però bloccare la pallina contro le stesse. Due giocatori dell'UHC Ahorn si posizionano correttamente dietro al giocatore nr.3 che a questo punto non riesce più a spostarsi. Cosa decidi?

- a Ammonisco il giocatore nr.3. In seguito se non dovesse togliere la pallina dalle balaustre assegno una punizione diretta per l'UHC Ahorn.

Esatto.

128 Il portiere dell'UHC Ahorn tenta di effettuare un rilancio, ma si accorge che il suo attaccante non ha una buona posizione. Dopo aver avuto tra le mani la pallina per circa 2 secondi, la mette per terra davanti a sé. Dopo altri 2 secondi si avvicina un avversario. Il portiere riprende la pallina in mano e la lancia. Cosa decidi di fare?

- b Interrompo il gioco e assegno una punizione diretta per l'UHC Benefiz al limite dell'area di porta alla distanza minima prescritta dall'area protetta.

Esatto!

(Regola 5.7.17)

129 Quali delle seguenti reti sono state realizzate in modo corretto?**

- b Quando un giocatore non iscritto sul foglio di partita realizza una rete.

Esatto!

"Quando un giocatore non iscritto sul foglio di partita è coinvolto in una rete, la rete è corretta. Coinvolto significa che il giocatore segna la rete o effettua il passaggio decisivo." (Regola 7.2.3).

- c Quando il portiere lancia in modo corretto la pallina, facendola toccare per terra prima della linea di metà campo, e il portiere avversario la devia nella propria porta.

Esatto!

"Quando il portiere in un modo altrimenti corretto lancia o calcia la pallina nella porta avversaria direttamente, la rete non è valida. La pallina deve essere toccata volontariamente da un altro giocatore o dal suo equipaggiamento prima di entrare in porta, per essere una rete regolare." (Regola 7.3.5).

130 Quali delle seguenti affermazioni relative allo svolgimento di un tiro di rigore sono corrette?**

- b Il giocatore incaricato di battere il tiro di rigore può toccare quante volte vuole la pallina.

Esatto!

131 La porta dell'UHC Ahorn è presa d'assalto. Un giocatore dell'UHC Benefiz tira verso la porta, ma il tiro è deviato dal giocatore Nr. 4 dell'UHC Ahorn che si trova all'interno dell'area protetta. La pallina ritorna immediatamente sul bastone di un attaccante dell'UHC Benefiz che continua a giocare. Come procedi?

- a Differisco il tiro di rigore e lascio continuare il gioco fino a quando la situazione in corso non sia conclusa. A quel punto interrompo il gioco e assegno il tiro di rigore per l'UHC Benefiz.

Esatto!

"Quando con un'infrazione, che porterebbe ad una punizione diretta o ad una penalità, la squadra che difende impedisce una chiara occasione da rete o una chiara occasione da rete che si sta profilando, ciò comporta un tiro di rigore." (Regola 5.10.1).

132 Tiro di rigore per l'UHC Benefiz. Il giocatore incaricato di batterlo, al primo tocco tira la pallina all'indietro, mentre lui stesso si muove verso la porta avversaria. Come procedi?

- a Lascio continuare il giocatore visto che non viene commessa alcuna infrazione.

Esatto!

Non vi è alcuna infrazione.

"Continuamente significa che il giocatore e la pallina non possono essere fermi contemporaneamente o allontanarsi dalla porta, fintantoché il giocatore controlla la pallina." (Regola 5.8.4).

133 Quando un giocatore di campo o il portiere è rimpiazzato sulla panchina dei penalizzati da un altro giocatore, quale numero del giocatore deve essere annotato sul foglio di partita?

- a Solo il numero del giocatore penalizzato.

Esatto!

Regola 6.1.1.

134 Al 02:25 hai assegnato una penalità di due minuti al portiere dell'UHC Benefiz perchè utilizzava del materiale non conforme che lo rendeva più largo. Al 05:06 ti accorgi che il giocatore n.81 dell'UHC Benefiz non porta i calzettoni. Come procedi?

- c Invito il giocatore n. 81 ad indossare dei calzettoni corretti e annoto sul foglio di partita la scorrettezza nell'abbigliamento dell'UHC Benefiz.

Esatto!

Regola 4.1.1, 6.5.25, 4.10.1

135 Quali di queste affermazioni relative alle possibilità che ha un giocatore penalizzato (non con una penalità di partita), sono corrette?

- a Non può partecipare al time-out della sua squadra.

Esatto!

"Giocatori che stanno scontando una penalità non possono partecipare al time-out". (Regola 2.2.1) "Un giocatore penalizzato non può parlare con la sua squadra e non può partecipare al time-out." (Regola 6.1.2)

- c Può - nel caso in cui avesse preso una penalità durante il tempo regolamentare o il prolungamento - partecipare ai tiri di rigore.

Esatto!

(Regola 2.4.1)

136 Dopo un tiro dell'UHC Ahorn la pallina si ritrova sulla rete dietro la porta. Il portiere dell'UHC Benefiz sposta la rete con le mani, senza toccare la pallina. A causa di questo la pallina esce dal campo di gioco. Come procedi?

- b Assegno una punizione laterale all'UHC Ahorn.

Esatto!

137 Il giocatore nr.4 dell'UHC Ahorn è in possesso della pallina vicino ad un angolo delle balaustre ed è seguito da un avversario. Arrivato all'angolo si lascia teatralmente cadere (simulazione) contro le balaustre come se l'avversario lo avesse caricato irregolarmente. Hai visto che l'avversario non lo ha nemmeno toccato. Come procedi?

- a Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore nr.4 dell'UHC Ahorn.

Esatto.

138 Un difensore dell'UHC Benefiz passa volontariamente la pallina al suo portiere. Il portiere ferma la pallina con il piede, ma viene subito attaccato da un avversario. Decide dunque di prendere la pallina in mano. Come procedi?

- b Assegno una punizione all'UHC Ahorn dal punto dell'infrazione (alla prescritta distanza minima dall'area protetta).

Esatto!

Quando il portiere riceve un passaggio da un compagno di squadra o prende la pallina da un compagno, porta a una punizione diretta.

Questo vale come infrazione solo se l'arbitro giudica il passaggio volontario. Un passaggio al portiere non viene considerato come una situazione di rete, per cui non può mai portare all'assegnazione di un tiro di rigore." (Regola 5.7.18)

139 Tiro di rigore per l'UHC Ahorn. L'esecutore del tiro di rigore tira la pallina contro il palo. Da lì la pallina torna indietro, colpisce la schiena del portiere ed infine va in rete. Come procedi?

- a Assegno la rete.

Esatto!

"Se la pallina tocca prima i pali, l'asta o il portiere e poi attraversa da davanti la linea di porta il tentativo di rete è valido, purché prima non abbia oltrepassato l'immaginaria linea di porta continuata." (Regola 5.8.4).

140 Quali delle seguenti affermazioni dell'influenza sulle penalità che ha una rete durante un tiro di rigore sono esatte?**

- b Un tiro di rigore che termina con una rete non può annullare nessuna penalità di due minuti in corso.

Esatto!

"Non vengono annullate penalità di due minuti in corso, quando una rete viene segnata durante una penalità differita, un tiro di rigore differito o un tiro di rigore." (Regola 6.3.1)

141 Quale delle seguenti affermazioni sulla curvatura della paletta e sulla sua misurazione è esatta?

- a Per interruzione è possibile richiedere per squadra una sola misurazione.

Esatto! (Regola 4.10.2)

142 Al 09:44 avverti l'allenatore dell'UHC Ahorn che durante la partita non deve dare indicazioni al di fuori della propria zona di cambio. Al 11:25 ti accorgi che l'allenatore è nuovamente fuori dalla zona di cambio a dare delle indicazioni. Come procedi?

- a Assegno una penalità di due minuti all'allenatore dell'UHC Ahorn.

Esatto! (Regola 6.5.22)

143 Quali sono le penalità che possono essere differite?

- c Tutte le penalità possono essere differite.

Esatto! Tutte le penalità possono essere differite. (Regola 6.4.1)

144 Dopo un'ostruzione del giocatore nr.8 dell'UHC Benefiz, la squadra dell'UHC Ahorn resta in possesso della pallina. Decidi dunque di differire la penalità. L'UHC Ahorn sostituisce il portiere con un giocatore di campo. Il giocatore nr.7 dell'UHC Ahorn riesce a stabilirsi dietro la porta dell'UHC Benefiz, dove decide di fare un bel passaggio in mezzo ad un compagno. La pallina raggiunge il compagno che però la manca; la pallina continua la sua corsa e attraversa tutto il campo andando a finire nella porta lasciata libera dell'UHC Ahorn. Cosa decidi di fare?

- a Assegno la rete e decreto la penalità di due minuti per ostruzione al giocatore nr.8 dell'UHC Benefiz. Il gioco riprende con un ingaggio al punto centrale.

Esatto! (Regola 6.4.2)

145 Al 40:44 decreti una penalità di due minuti (spinta) al giocatore nr.5 dell'UHC Benefiz. Nell'abbandonare il campo di gioco il giocatore nr.5 picchia il bastone con forza contro le balaustre. Gli assegni dunque un'ulteriore penalità di dieci minuti. Ad accompagnare il nr.5 va il nr.21 dell'UHC Benefiz. Al 41:53 assegni un'ulteriore penalità di due minuti (perdita di tempo) al giocatore nr.33 dell'UHC Benefiz. Al 42:25 l'UHC Ahorn realizza una rete. Chi siede sulla panchina dei penalizzati dell'UHC Benefiz alla ripresa del gioco?

- a Giocatore nr.5, nr.21 e nr.33.

Esatto! (regola 6.3.1)

146 Al 05:25 assegni contemporaneamente una penalità di due minuti (gioco eccessivamente duro) al giocatore nr.66 dell'UHC Ahorn e una al giocatore nr.8 dell'UHC Benefiz. Al 05:50 il giocatore nr.10 dell'UHC Ahorn riceve una penalità di due minuti (colpo di bastone). Al 06:21 l'UHC Benefiz realizza una rete. Chi siede sulla panchina dei penalizzati dell'UHC Ahorn alla ripresa del gioco?

- b CAMPO GRANDE: giocatore nr.10.
CAMPO PICCOLO: giocatore nr.10 e giocatore nr.66.

Esatto!

147 Quale di queste affermazioni sul portiere che ha appena ricevuto una penalità è esatta?**

- c Quando un portiere riceve dieci minuti di penalità, è lui stesso che deve scontare la penalità personale e la penalità di due minuti che l'accompagna. Un giocatore di campo, che non stia già scontando una penalità, designato dal capitano, lo deve accompagnare in panchina. Questo giocatore potrà rientrare in campo al termine della penalità di due minuti.

Esatto! (Regola 6.1.3)

148 Il giocatore nr.11 dell'UHC Benefiz passa la pallina al suo compagno nr.21 che si trova solo davanti alla porta dell'UHC Ahorn. Il giocatore nr.21 ferma la pallina con il piede, ma ci mette talmente tanta forza che schiaccia la pallina sotto il suo piede. Prima che tu riesca a fermare il gioco, il giocatore nr.21 tira con il bastone la pallina rotta in rete. Cosa decidi di fare?

- b Annullo la rete. Il gioco riprende con un ingaggio al punto d'ingaggio più vicino.

*Esatto! La rete deve essere annullata perchè il gioco non può proseguire con una pallina danneggiata. (Regola 5.3.1)
Il gioco deve riprendere con un ingaggio. (Regola 5.3.7)*

149 Il giocatore nr.11 dell'UHC Ahorn perde il bastone durante uno scontro. Il giocatore nr.3 dell'UHC Benefiz calcia volontariamente il bastone dell'avversario che si trova per terra e lo allontana di qualche metro. Come procedi?

- b Assegno una penalità di dieci minuti al giocatore nr.3

*Esatto!
"Quando un giocatore o un responsabile si comportano in modo antisportivo" (Regola 6.10.1)*

150 Chi è responsabile affinché dopo le pause le squadre siano pronte per tempo per l'inizio del successivo tempo di gioco?

- c Le squadre.

*Esatto!
(Regola 2.1.1)*

151 Nel tempo centrale, dopo un improvviso spegnimento delle luci nella palestra, l'organizzatore riesce a ripristinare l'illuminazione, anche se solo in modo parziale. In questo modo una parte del campo risulta meno illuminata dell'altra. Nell'insieme però è presente abbastanza luce per poter proseguire la partita. Come procedi?

- b Riprendo la partita. A causa della differente illuminazione delle due parti del campo, decido che le direzioni di gioco dovranno essere cambiate dopo metà del tempo del terzo conclusivo.

Esatto!

152 Durante il secondo tiro di rigore, nella serie conclusiva dei tiri di rigore, l'esecutore viene fallosamente fermato dal portiere dell'UHC Ahorn. Assegna una penalità di due minuti al portiere. Il portiere può proseguire a parare i tiri di rigore?

- c No, il portiere è ora definitivamente escluso dai tiri di rigore.

*Esatto!
(Regola 2.4.1)*

153 Dopo aver assegnato una penalità di due minuti a un responsabile dell'UHC Ahorn, il capitano dell'UHC Ahorn si rifiuta di indicare il giocatore di campo che dovrà scontare la penalità. Come ti comporti?

- a Scelgo personalmente il giocatore di campo dell'UHC Ahorn che dovrà scontare la penalità.

Esatto!

154 Quali delle seguenti infrazioni portano ad una penalità di partita I?

- a Quando un responsabile prende parte al gioco, senza essere annotato sul foglio di partita.

Esatto!

"Quando un giocatore o un responsabile partecipa alla partita senza essere iscritto sul foglio di partita, ciò comporta una penalità di partita I." (Regola 6.13.2).

- c Quando un giocatore commette un'infrazione rozza con pericolo di ferimento.

Esatto!

"Quando un giocatore commette un'infrazione con pericolo di ferimento, questo porta ad una penalità di partita I. Con questo si intendono infrazioni rozze e con pericolo di ferimento fatte con il corpo, commesse in stretta relazione con il gioco. L'infrazione fa parte della situazione di gioco e non è direttamente mirata all'avversario, anche se il suo ferimento viene accettato." (Regola 6.13.5).

155 Dopo aver assegnato una penalità di due minuti per reclami al giocatore Nr. 5 dell'UHC Ahorn, questo dalla rabbia rompe il proprio bastone. Come procedi?

- b Assegno un'ulteriore penalità di partita I al giocatore Nr. 5.

Esatto!

"Quando un giocatore danneggia per rabbia il suo bastone o altre parti del suo equipaggiamento, ciò comporta una penalità di partita I." (Regola 6.13.4).

156 Al termine della seconda pausa, l'UHC Benefiz si ripresenta in campo in ritardo. Invece che dopo 10 minuti, la partita inizia solo dopo 11 minuti. Come procedi?

- b Assegno una penalità di due minuti all'UHC Benefiz per ritardo di gioco.

Esatto!

Il ritardo di una squadra viene punito con un'apenalità di due minuti e non deve più essere rapportato. "[...] Questo vale anche per una squadra che non sia pronta per tempo dopo la pausa". (Regola 6.5.21)

157 Dopo una rete dell'UHC Ahorn, i giocatori di entrambe le squadre rimangono nella loro zona di cambio, perché gli allenatori vogliono decidere i blocchi in base ai giocatori avversari che scenderanno in campo, per cui aspettano la prima mossa dell'avversario. Come procedi?

- b Chiedo all'UHC benefiz (come squadra ospite) di mettere per prima i giocatori sul campo.

Esatto!

158 Al 17:58 assegni una penalità di due minuti (gioco eccessivamente duro) al giocatore Nr. 3 dell'UHC Ahorn e al giocatore Nr. 10 dell'UHC Benefiz. Al 18:15 assegni al giocatore Nr. 21 dell'UHC Benefiz un'ulteriore penalità di due minuti (trattenuta). In seguito, al 18:55 assegni una penalità di due minuti (reclami) al giocatore Nr. 81 dell'UHC Benefiz. Al 19:09 l'UHC Ahorn realizza una rete. Chi siede dopo la ripresa del gioco sulla panchina dei penalizzati dell'UHC benefiz?

- c CAMPO GRANDE: giocatore Nr. 21 e giocatore Nr. 81
CAMPO PICCOLO: giocatore Nr. 10, giocatore Nr. 21 e giocatore Nr. 81.

Esatto!

159 Appena dopo aver assegnato una penalità di dieci minuti all'allenatore dell'UHC Benefiz, il capitano dell'UHC Benefiz ti chiede un Time out (probabilmente perchè vuole dare la possibilità al suo allenatore di dare le ultime indicazioni prima di andare in tribuna). Prima di allora l'UHC Benefiz non aveva richiesto alcun Time out. Cosa decidi di fare?

- c Assegno la penalità di dieci minuti all'allenatore dell'UHC Benefiz e mi preoccupa che l'allenatore si diriga verso la tribuna. In seguito concedo all'UHC Benefiz il Time out.

Esatto!

160 Durante un duello, il giocatore Nr. 12 dell'UHC Benifiz toglie la pallina all'avversario con un colpo di bastone. Tu decidi per una punizione diretta per l'UHC Ahorn. Il giocatore Nr. 12 ancora in possesso della pallina, corre verso la propria zona di cambio e si fa cambiare. Come intervieni?

- b Assegno una penalità di due minuti al giocatore Nr. 12. In seguito proseguo con una punizione diretta.

Esatto!

161 In un duello, il giocatore Nr. 48 dell'UHC Ahorn viene spinto. Decidi per una punizione diretta a favore dell'UHC Ahorn. Il giocatore Nr. 48 dell'UHC Ahorn corre con la pallina verso la sua zona di cambio e si fa cambiare. Come intervieni?

- c Assegno una punizione diretta a favore dell'UHC Benifiz

Esatto!

162 Il giocatore dell'UHC Benifiz in possesso della pallina passa davanti alla panchina dell'UHC Ahorn, quando il giocatore Nr. 23 dell'UHC Ahorn gli spruzza dell'acqua dalla sua borraccia. Come intervieni?

- b Assegno una penalità di partita III al giocatore Nr. 23.

Esatto!

163** Al 18:51 hai assegnato al giocatore Nr. 4 dell'UHC Benifiz una penalità di due minuti per ostruzione. Dopo un contropiede, al 19:24, il giocatore Nr. 51 dell'UHC Ahorn impedisce una rete con un tocco con la mano. Assegni un tiro di rigore. Il tiro di rigore non si conclude con una rete. Chi siede sulla panchina dei penalizzati alla ripresa del gioco?

- a Il giocatore Nr. 4 dell'UHC Benifiz

Esatto!

"Se un tiro di rigore viene causato da un'infrazione che porta ad una penalità di due minuti, questa penalità non viene decretata." (Regola 6.3.3).

164 Dopo uno scontro, il giocatore Nr. 16 dell'UHC Ahorn sputa all'avversario. Cosa decidi di fare?

- c Assegno una penalità di partita III al giocatore Nr. 16

Sputare a un avversario è considerato una via di fatto e quindi porta a una penalità di partita III (Regola 6.17.4)

165 Il giocatore nr. 20 dell'UHC Benifiz si ferisce durante uno scontro a un ginocchio e sanguina. Perciò fermi il gioco. Come procedi?

- b Esorto il giocatore nr. 20 del Benifiz a curare la ferita e ad averla sotto controllo. Solo a questo punto potrà ritornare in campo.

Esatto!

Un giocatore deve avere la ferita sotto controllo e solo dopo potrà riprendere a giocare.

"[...] Un giocatore che sanguina non può partecipare al gioco fino a quando la ferita non sia sotto controllo." (Regola 3.2.1)

166 Hai avvisato il giocatore nr. 20 dell'UHC Benefiz dicendogli che non può partecipare al gioco con un ginocchio che sanguina. Quando il giocatore rientra in campo vedi che ha ancora il ginocchio sanguinante. Come procedi?

- c Assegna una penalità di due minuti.

Esatto!

"[...] Un giocatore che sanguina non può partecipare al gioco fino a quando la ferita non sia sotto controllo." (Regola 3.2.1)

"Quando un giocatore non dà seguito alla richiesta degli arbitri sulla correzione dell'equipaggiamento, riceve una penalità di due minuti". (Regola 6.5.24)

167 Il giocatore nr. 2 dell'UHC Ahorn si trova nell'area di porta e conduce la pallina sulla paletta. Improvvisamente il portiere dell'UHC Ahorn prende la pallina dalla paletta e la rilancia. Come reagisci?

- b Assegno una punizione diretta contro l'UHC Ahorn alla distanza prescritta dall'area protetta.

Esatto!

"Quando il portiere riceve un passaggio da un compagno di squadra oppure prende una pallina da un suo compagno." (Regola 5.7.18)

"Una punizione diretta viene battuta solitamente dal punto dove è stata commessa l'infrazione, ma mai dietro il prolungamento della linea di porta o all'interno dell'area di porta."

168 Attacco dell'UHC Ahorn! Il giocatore Nr. 34 gioca precisamente la pallina con il piede ad un suo compagno che si trova all'interno dello slot. Lui devia la pallina correttamente con il bastone in rete. Come procedi?**

- c Assegno la rete!

Esatto!

Non viene commessa alcuna infrazione.

169 Il giocatore Nr. 18 dell'UHC Benefiz attacca. Calcia la pallina verso la porta, dove un giocatore avversario, nel tentativo di giocare la pallina fuori dall'area di porta, la mette in rete. Come reagisci?

- c Assegno la rete!

Esatto!

Si tratta di una rete corretta, "quando la pallina ha superato per intero la linea di porta dal davanti, dopo essere stata giocata con il corpo da un difensore o deviata involontariamente con il corpo da un attaccante, e precedentemente non vi è stata alcuna infrazione da parte della squadra che ha realizzato la rete." (Regola 7.2.2).

170 Il giocatore Nr. 18 dell'UHC Benifiz attacca. Calcia la pallina in direzione della porta dove un avversario la devia involontariamente in porta. Come reagisci?**

- a Annulla la rete e riprendo con un ingaggio.

Esatto!

Vi è una rete non corretta, "quando un giocatore della squadra in attacco devia la pallina volontariamente con il piede o una qualsiasi parte del corpo e la pallina entra in porta direttamente o viene deviata involontariamente dal corpo di un altro giocatore o dal bastone dell'avversario." (Regola 7.3.2).