

## **Cambiamenti 2020/2021**

Regole di gioco (RGD)

---

## Regola 4.1.1 – Abbigliamento dei giocatori / abbigliamento dei giocatori in campo

---

### Vecchio

Se gli arbitri sono dell'opinione, che le maglie delle due squadre non sono ben distinguibili, sarà la squadra nominata come seconda squadra (club 2) che dovrà cambiare la maglia. Se questa squadra appartiene alla squadra organizzatrice, sarà la prima squadra nominata (club 1) a cambiare la tenuta.

### Nuovo

Ogni squadra ospite deve portare con sé due maglie da gioco, che si differenziano chiaramente tra di loro. Se gli arbitri sono dell'opinione, che le maglie delle due squadre non sono ben distinguibili, sarà la squadra nominata come seconda squadra (club 2) che dovrà cambiare la maglia. Se questa squadra appartiene alla squadra organizzatrice, sarà la prima squadra nominata (club 1) a cambiare la tenuta. **Eventuali eccezioni vengono regolate sotto le direttive "abbigliamento dei giocatori" (SPAW2 Art. 16.2)"**

### Spiegazione

*Formulazione più esplicita. Definizione, dove sono definite le eccezioni.*

---

## Regola 4.5.1 – Equipaggiamento personale

---

### Vecchio

Un giocatore non è autorizzato a portare oggetti quali equipaggiamento di protezione o equipaggiamento medico, occhiali protettivi, orologi da polso, grandi anelli, orecchini, ecc., che possono secondo l'arbitro ferire se stessi o altri giocatori.

### Nuovo

Un giocatore non è autorizzato a portare oggetti quali equipaggiamento di protezione o equipaggiamento medico, orologi da polso, grandi anelli, orecchini, ecc., che possono secondo l'arbitro ferire se stessi o altri giocatori.

### Spiegazione

*Occhiali di protezione sono regolamentati sotto il paragrafo 4.5.2. Per gli occhiali protettivi é richiesta una certificazione, per garantire che non comportino rischi di lesioni/ferimenti.*

---

---

## Regola 4.5.1 – Equipaggiamento medico

### Vecchio

Le parti visibili degli indumenti compressivi devono corrispondere al colore principale della maglia oppure possono essere neri

### Nuovo

Le parti visibili degli indumenti compressivi devono corrispondere al colore principale della maglia oppure possono essere neri.

### Spiegazione

*Il nero è nuovamente consentito come colore per le maglie compressive*

---

---

## Regola 4.5.1 – Equipaggiamento perso

### Vecchio

-

### Nuovo

Se un giocatore perde parte dell'equipaggiamento personale durante il gioco, può continuare a giocare fino alla successiva interruzione.  
L'equipaggiamento personale perso durante il gioco deve essere raccolto dal giocatore stesso al più tardi alla seguente interruzione di gioco.

### Spiegazione

*Definizione di come comportarsi in caso di perdita dell'equipaggiamento personale*

---

---

## Regola 4.5.2 – Obbligo degli occhiali protettivi

Vecchio

-

**Nuovo**

In certe leghe può essere introdotto l'obbligo degli occhiali di protezione

---

## Regola 4.5.2 – Occhiali di protezione persi

---

### Vecchio

-

### Nuovo

Se un giocatore perde gli occhiali di protezione durante il gioco, può continuare a giocare fino alla successiva interruzione.

Occhiali protettivi persi durante il gioco devono essere raccolti dal giocatore stesso al più tardi alla seguente interruzione di gioco.

### Spiegazione

*Definizione di come comportarsi in caso di perdita degli occhiali di protezione, analogamente come per l'equipaggiamento personale.*

---

---

## Regola 4.9 – Orologio ufficiale

### Vecchio

Deve esserci un orologio ufficiale visibile dalla maggior parte del pubblico e regolato dal segretariato. L'orologio dev'essere riconosciuto dalla rispettiva commissione responsabile della swiss unihockey.

Tornei: Non è necessario un orologio ufficiale, ma per ogni campo devono essere messi a disposizione almeno due cronometri per la misurazione del tempo di gioco.

### Nuovo

Deve esserci un orologio ufficiale visibile dalla maggior parte del pubblico e regolato dal segretariato.

Tornei: Non è necessario un orologio ufficiale, ma per ogni campo devono essere messi a disposizione almeno due cronometri per la misurazione del tempo di gioco.

### Spiegazione

Il riconoscimento dell'orologio da parte della commissione responsabile della swiss unihockey non è più richiesto.

---

## Regola 6.1.1 – Annotazione di penalità sul foglio di partita

### Vecchio

Tutte le penalità decretate e non revocate devono essere annotate sul foglio di partita con il tempo, numero del giocatore penalizzato, tipo e motivo della penalità. Penalità revocate non devono essere annotate sul foglio di partita.

Campo piccolo: le penalità devono essere annotate sul foglio di partita solo in caso di partite singole.

### Nuovo

Tutte le penalità decretate e non revocate devono essere annotate sul foglio di partita con il tempo, numero del giocatore penalizzato, tipo e motivo della penalità. Penalità revocate non devono essere annotate sul foglio di partita.

Categorie e forme di gioco esclusi da questo sono definiti nelle direttive per l'esecuzione del gioco (SPAW1). Indipendentemente dalla forma di gioco o dalla categoria, ogni penalità di partita deve essere annotata interamente al più tardi dopo la fine della partita e prima che il rapporto di gioco sia firmato (tempo di gioco, numero del giocatore e codice di penalità).

### Spiegazione

*Precisazione che ogni penalità di partita dev'essere annotata sul foglio di partita.*

---

## Regola 6.5.24 – Equipaggiamento non conforme

### Vecchio

-

### Nuovo

Ciò include togliere deliberatamente le scarpe e lanciarle, lasciare appositamente parti dell'equipaggiamento personale o gli occhiali protettivi sul campo durante il gioco oppure se un giocatore si astiene ripetutamente o volontariamente dal raccogliere scarpe, equipaggiamento personale e occhiali persi durante il gioco durante la successiva interruzione. Ripetutamente significa che contro la squadra in questione è già stato emesso almeno un ammonizione.

### Spiegazione

*Definizione di come comportarsi quando si tolgono e lanciano deliberatamente parti dell'equipaggiamento personale o gli occhiali protettivi.*

---

## Regola 6.17.3 – Insulti

---

### Vecchio

Quando un giocatore o un responsabile usa insulti pesanti /grossolani (cenno 925).

Questo include insulti o gesti “duramente offensivi” contro arbitri, giocatori, responsabili, funzionari o spettatori.

### Nuovo

Quando un giocatore o un responsabile usa insulti (cenno 925).

Questo include insulti o gesti “offensivi” contro arbitri, giocatori, responsabili, funzionari o spettatori.

### Spiegazione

*Eliminazione dell'aggettivo impreciso pesanti/grossolani*

---

## Regola 6.17.4 – Vie di fatto

---

### Vecchio

Con vie di fatto si intendono azioni intenzionali che hanno un **forte** impatto contro l'integrità fisica di una persona, che non portano necessariamente ad un ferimento.

### Nuovo

Con vie di fatto si intendono azioni intenzionali che hanno un impatto contro l'integrità fisica di una persona, che non portano necessariamente ad un ferimento.

### Spiegazione

*Eliminazione dell'aggettivo impreciso „forte“*

---

---

## Regola 7.1.1 – Rete convalidata

---

### Vecchio

Tutte le reti convalidate devono essere annotate sul foglio di partita. Bisogna scrivere giù il tempo in cui è avvenuta la rete, il numero del marcatore e se possibile, il numero del giocatore che ha fornito l'assist (assistente).

Campo piccolo: le reti devono essere annotate sul foglio di partita solo in caso di partite singole.

### Nuovo

Tutte le reti convalidate devono essere annotate sul foglio di partita. Bisogna scrivere giù il tempo in cui è avvenuta la rete, il numero del marcatore e se possibile, il numero del giocatore che ha fornito l'assist (assistente).

Eccezioni sono regolamentate nella direttiva per l'esecuzione del gioco (SPAW1)

### Spiegazione

*Le deviazioni dalla regola sono definite nelle direttive “esecuzione del gioco”*

---

**In caso di domande...**

SK Ressort Regeltechnik

[regeltechnik@swissunihockey.ch](mailto:regeltechnik@swissunihockey.ch)