

# Factsheet juniors U12 championnat pilote

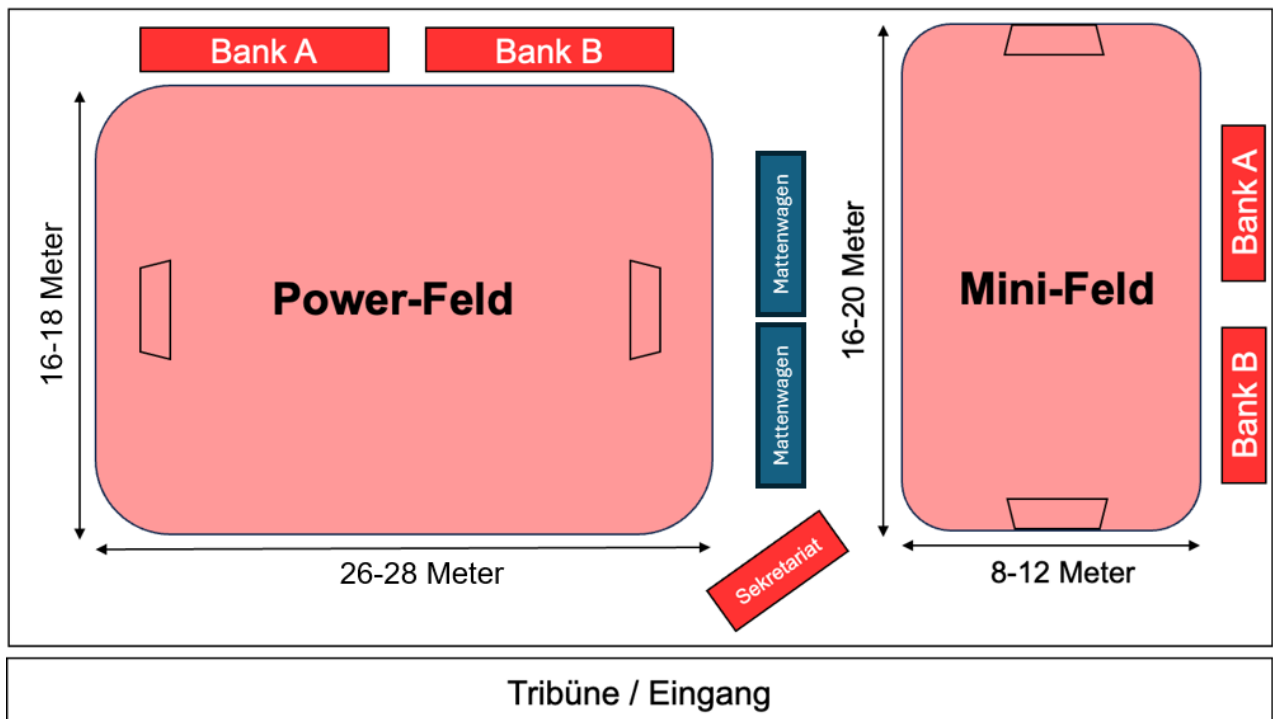
## Saison 2026/27

Dans le cadre du projet Unihockey 2025, il est prévu d'intégrer au niveau U13 une structure de transition entre le petit terrain et le grand terrain. La commission Unihockey 2025 a jugé important que des sous-projets tels que l'introduction d'une catégorie de transition puissent être mis en œuvre dès que possible. À partir de la saison 2026/27, swiss unihockey introduira ainsi un championnat pilote U12. L'objectif est d'offrir aux juniors et juniores D une structure de jeu supplémentaire facilitant la transition du petit terrain vers le grand terrain. Le championnat de projet U12 se déroulera parallèlement au championnat des juniors et juniores D.

Il n'est pas prévu que les clubs engagent une équipe U12 spécifique inscrite exclusivement au championnat pilote. Les clubs doivent maintenir leurs équipes en juniors ou juniores D et offrir aux joueuses et joueurs motivés, en complément du championnat D, une possibilité de participation au niveau U12. L'équipe U12 peut et doit donc évoluer avec des compositions d'équipe variables.

### Organisation générale des journées de jeu

- Le championnat de projet U12 est ouvert aux filles et aux garçons en âge juniors D. Les filles peuvent également participer une année plus âgée. Selon l'appréciation des entraîneurs, des enfants en âge juniors E peuvent également participer.
- Les joueuses et joueurs ne doivent pas obligatoirement appartenir au club inscrit.
- Il n'est pas obligatoire de créer une composition d'équipe sur le Hub.
- Lors des journées U12, des formes de jeu sont appliquées mettant davantage l'accent sur le développement individuel des joueurs et joueuses.
- swiss unihockey recommande à chaque équipe de participer à une journée U12 avec 14 à 16 joueurs/joueuses de champ et 2 gardiens ou gardiennes (optimal : 15 + 2). Il est recommandé de venir avec deux entraîneurs afin que, dans l'idéal, le mini-terrain puisse également être supervisé par un entraîneur ou une entraîneuse.
- Les matchs se déroulent simultanément sur un power-terrain (4 contre 4) et sur un mini-terrain (2 contre 2), y compris des situations de supériorité et d'infériorité numérique.
- Les matchs et résultats du power-terrain sont enregistrés dans le HUB.
- Le mini-terrain est considéré comme une forme d'entraînement et permet une utilisation optimale des infrastructures. Les résultats du mini-terrain ne sont ni enregistrés ni combinés avec ceux du power-terrain.
- Il est recommandé de placer 2 à 3 grands chariots à tapis entre le power-terrain et le mini-terrain afin d'éviter que les balles ne passent d'un terrain à l'autre.



## Planification temporelle d'une journée de jeu

- Chaque équipe dispute deux matchs par journée.
- Chaque équipe est divisée en trois groupes de 4 à 6 joueurs/joueuses. Deux groupes jouent sur le power-terrain, un groupe sur le mini-terrain. swiss unihockey recommande de coordonner la répartition avec l'adversaire afin d'assurer des confrontations de niveau équivalent.
- Chaque joueur ou joueuse dispute ainsi deux tiers sur le power-terrain et un tiers sur le mini-terrain.
- Un match dure en principe trois tiers de 12 minutes, avec 2 minutes de pause (temps non effectif). Le coup d'envoi sur le power-terrain fait foi. Le temps de jeu sur le mini-terrain est limité à 10 minutes, afin de garantir suffisamment de temps pour les changements.
- Vous trouverez ci-après un exemple de déroulement de tournoi ainsi que des plans de jeu selon le nombre de participants.

Team- und Gruppeneinteilung													
Teams		Team A			Team B								
Gruppen		A1	A2	A3	B1 B2 B3								
Spiel-Ablauf													
		Power-Field (Spielzeit 12')						Mini-Field (10')					
Spiel 1 09:00 – 09:40	Drittel 1: 09:00 – 09:12	A1	A2		VS.	B1	B2			A3	VS.	B3	
	Drittel 2: 09:14 – 09:26		A2	A3	VS.		B2	B3		A1	VS.	B1	
	Drittel 3: 09:28 – 09:40	A1		A3	VS.	B1		B3		A2	VS.	B2	

Beispielhafter Spielplan mit 4 Teams		
Spiel 1: 09:00 – 09:40*	Team A	VS. Team B
Spiel 2: 09:50 – 10:30*	Team B	VS. Team C
Spiel 3: 10:40 – 11:20*	Team D	VS. Team A
Spiel 4: 11:30 – 12:10*	Team C	VS. Team D
Spiel 5: 12:10 – 13:00*		

Spielplan mit 5 Teams		
	Team A	VS. Team B
	Team A	VS. Team C
	Team B	VS. Team E
	Team D	VS. Team C
	Team E	VS. Team D

Beispielhafter Spielplan mit 6 Teams		
Spiel 1: 09:00 – 09:40*	Team A	VS. Team B
Spiel 2: 09:50 – 10:30*	Team B	VS. Team C
Spiel 3: 10:40 – 11:20*	Team C	VS. Team A
Spiel 4: 11:30 – 12:10*	Team D	VS. Team E
Spiel 5: 12:20 – 13:00*	Team E	VS. Team F
Spiel 6: 13:10 - 13:50*	Team F	VS. Team D
Spiel 7: 14:00 - 14:40*		

Spielplan mit 7 Teams		
	Team A	VS. Team B
	Team C	VS. Team A
	Team B	VS. Team C
	Team D	VS. Team E
	Team D	VS. Team F
	Team E	VS. Team G
	Team F	VS. Team G

Beispielhafter Spielplan mit 8 Teams		
Spiel 1: 09:00 – 09:40*	Team A	VS. Team B
Spiel 2: 09:50 – 10:30*	Team A	VS. Team C
Spiel 3: 10:40 – 11:20*	Team B	VS. Team D
Spiel 4: 11:30 – 12:10*	Team C	VS. Team E
Spiel 5: 12:20 – 13:00*	Team D	VS. Team F
Spiel 6: 13:10 - 13:50*	Team E	VS. Team G
Spiel 7: 14:00 - 14:40*	Team F	VS. Team H
Spiel 8: 14:50 - 15:30*	Team G	VS. Team H

\* Anspielzeiten können leicht variieren. Bei zwei aufeinanderfolgenden Spielen für ein Team gibt es 10min Minuten Pause, sonst nur 5min Pause zwischen zwei Spielen.

## Informations – Power-terrain

- Dimensions du terrain : flexibles selon l'infrastructure (env. 16–18 m × 26–28 m)
- Durée des tiers : 12 minutes (temps non effectif)
- Format : 4 contre 4 + gardien
- Changements libres
- Jeux avec buts d'unihockey pour enfants (comme chez les juniors D/E)
- Position des buts : env. 1 à 2 mètres de la bande courte
  - Une zone de but et de protection peut être marquée avec du ruban adhésif
  - Recommandation : identique au petit terrain (zone de but 3 m × 4,5 m, zone de protection 1 m × 2,5 m)
- Début du match : bully
- Après un but : bully
- Faute : coup franc selon les règles petit terrain de swiss unihockey (distance de 2 m)
- Balle sortie: remise en jeu du gardien ou de la gardienne de l'équipe non fautive, balles déposées sur le but
- Arbitrage : identique aux championnats E et D (fourni par l'organisateur)
- En cas d'infractions aux règles ou au fair-play, les joueurs/joueuses sont avertis par la direction de jeu (en plus d'un éventuel coup franc).L'infraction est expliquée et corrigée. En cas d'avertissements répétés, la direction de jeu intervient auprès de l'entraîneur/entraîneuse et exige la sortie du joueur/de la joueuse du terrain.

## Informations – Mini-terrain

- Dimensions du terrain : flexibles selon l'infrastructure (env. 8–12 m × 16–20 m)
- Durée du tiers : 10 minutes (temps non effectif)
- Format de jeu :  
2 contre 2 → 3 contre 2 en supériorité pour l'équipe A → 2 contre 3 en supériorité pour l'équipe B → puis retour à 2 contre 2, etc.
- Rythme de changements fixe : toutes les 40 secondes avec signal sonore
  - Avec 10 minutes de jeu, cela correspond à 5 séquences par situation
- Position des buts : directement sur la bande courte. On peut jouer avecavec buts pour enfants (avec gardien) ou mini-buts (sans gardien)
  - Une zone de but peut être marquée avec du ruban adhésif
  - Recommandation : 2 m × 2,5 m
- Balles de réserve : sur les buts (buts enfants). En cas d'utilisation de mini-buts, les balles sont auprès de la direction de jeu.
- Début du match : bully
- Après un but : remise en jeu du gardien de l'équipe qui encaisse le but. Avec des mini-buts, le jeu reprend directement ; l'équipe adverse doit reculer derrière la ligne médiane.
- Faute : coup franc selon les règles swiss unihockey pour les juniors D
- Balle sortie: remise en jeu du gardien ou de la gardienne de l'équipe non fautive
- Arbitrage : identique aux championnats E et D (fourni par l'organisateur)

## Informations pour les organisateurs

- Matériel nécessaire
  - Bandes pour au moins deux terrains petit format
  - 4 buts (2 buts enfants + 2 mini-buts ou 4 buts enfants)
  - Dispositif de signal sonore pour le mini-terrain
- Personnel minimal requis
  - 1 responsable de journée de jeu
  - 1 secrétaire de match (power-terrain)
  - 1 arbitre / responsable de jeu (power-terrain)
  - 1 arbitre / responsable de jeu (mini-terrain)
  - En cas de manque de bandes pour atteindre les dimensions maximales sur les deux terrains, le power-terrain doit être agrandi en priorité afin d'habituer les joueurs aux dimensions plus grandes. Le mini-terrain reste praticable avec des dimensions minimales.

## Exemple d'organisation de salle



## Procédure d'inscription, répartition des groupes et attribution des tournois

- L'inscription se fait via l'inscription officielle des équipes dans le portail des clubs.
- La répartition des groupes et l'attribution des tournois débutent après la phase 3 de l'attribution officielle. Jusqu'au début août, les clubs annoncent via formulaire les dates possibles ou impossibles pour l'organisation de tournois. Sur cette base, les groupes, dates de jeu et attributions sont définis et communiqués au plus tard début septembre.
- Une équipe inscrite doit proposer au minimum trois dates possibles pour l'organisation d'un tournoi à domicile.
- L'objectif est qu'une équipe dispute 2 à 8 tournois par saison.
- swiss unihockey s'efforce de tenir compte autant que possible des souhaits des clubs afin de permettre une participation parallèle au championnat des juniors et juniorines D. Par conséquent, un nombre exact de tournois ne peut être garanti.

## Coûts

- Frais d'équipe: CHF 100.– (TTA art. 1.3 let. h)
- Pas de coûts par match
- Pas de coûts de licence supplémentaires, tant que les joueuses et les joueurs participent comme prévu au championnat sur petit terrain.

